

2024 年全國大專校院智慧創新暨跨域整合創作競賽簡介

因應智慧國家發展願景，促進社會整體數位轉型，數位軟體人才扮演非常關鍵性的角色。為能多元培育數位軟體人才，教育部資訊及科技教育司委託國立中央大學舉辦本競賽，以及協助推動創作成果價值創造。

本競賽分為 4 個組別，分別是(1)物聯網組；(2)智慧機器組；(3)數位永續科技；(4)體感互動科技組。在競賽過程中，亦規劃辦理訓練營，使學生了解符合軟體開發流程的規範及如何撰寫相關文件。比賽評分標準不只強調作品創意性及完整性，更注重是否符合系統或軟體開發流程的規範及相關文件之撰寫，使參賽學生能了解業界開發系統或軟體的流程，以便儘早融入公司的開發團隊。

113 年吸引來自 72 所大專校院，含括人工智慧、土木、水產養殖、資工、資管、電機、電子、機械、數位學習、互動設計、醫學等 75 個不同專業系所，共 387 個團隊報名參賽，參與隊伍創意多元，有助於提升大專校院跨域整合實務經驗。評審委員會由主辦單位邀請產官學研之專家學者擔任，參賽作品經初賽文件及決賽實地測試兩階段審查，評選出獲獎隊伍。經初賽文件審查，入圍決賽計有 90 個隊伍，決賽實地測試則於 10 月 19 日在國立中央大學舉辦，擇優評選出第 1 名 4 隊、第 2 名 8 隊，第 3 名 11 隊、佳作 16 隊、跨域整合特別獎 4 隊及其他特別獎 5 隊，共計 48 隊獲獎。

對於本次競賽之指導教授與學生，教育部除頒予獎狀外，並另頒發 5 千元至 10 萬元不等的獎金，以及由文化部、數位發展部數位產業署、社團法人臺灣智慧自動化與機器人協會等提供特別獎獎金或獎品。此外，主辦單位彙集以上優秀團隊製作得獎作品集，期能蓄積能量，使本競賽能有更驚豔的跨域作品產出。

2024 年 ITSA 全國大專校院程式設計極客挑戰賽簡介

為推廣程式創作風氣，加強學生應用軟體設計能力，以培育跨域數位人才，教育部資訊及科技教育司委託國立成功大學舉辦本競賽，提供來自全國大專校院相關系所學生進階挑戰、大展身手的機會。

本競賽分為初賽與決賽兩階段進行，以網頁程式設計與資料庫整合為命題方向，並由 6 位學界及業界專家組成命題與評審團隊。113 年共吸引來自 44 所大專校院，含括資工、資管、資傳、資訊科技、資通、資訊與財經管理、電機、電子、電通、軟工、人工智慧應用、智慧機器人、智慧機電工程、智慧創意工程、數學、財務金融、會計資訊、流通管理、健康事業管理、觀光餐飲、不分系學士班等 21 個不同專業系所，共 97 個團隊報名參加。

本次初賽於 113 年 9 月 29 日舉行，實際參加初賽且確實上傳作品者，共計 87 隊。初賽評審方式是以設計規格及完成度評比成績(各分項計分依題目中說明)，由評審委員依報名之隊伍數及初賽整體表現，決定最後入選決賽之隊伍數量。初賽複審結果共計 29 隊入圍決賽。決賽於 10 月 26 日在國立成功大學舉辦，實際出席決賽且確實上傳作品者，共計 26 隊。決賽評審是由評審委員針對參賽隊伍所繳交之檔案進行相關驗證，確認其作品是否符合設計規定，並以完成題目所要求之設計規格為評分要件。

決賽複審結果共計 8 隊獲獎：第 1 名 1 隊、第 2 名 1 隊、第 3 名 1 隊、佳作 5 隊。

對於本次競賽之指導教授與學生，教育部頒予獎狀，並另頒發 5 千元至 5 萬元不等的獎金以資鼓勵，期能持續推廣程式應用創作風氣，以達培育跨域人才之目標。