

2023年ITSA全國大專校院 程式設計極客挑戰賽

競賽須知

指導單位：教育部

教育部智慧創新關鍵人才躍升計畫推動中心

主辦單位：國立成功大學資訊工程學系(學習服務推動分項)

協辦單位：國立成功大學計算機與網路中心

2023年ITSA全國大專校院程式設計極客挑戰賽

重要時程表

| 活動 | 時程 | 備註 |
|--------|-----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 報名 | 112年6月5日(一)09:00至 112年9月15日(五)17:00止 | 請至競賽網站報名 https://e-tutor.itsa.org.tw/ITSAcontest/ |
| 初賽 | 112年9月24日(日) | 地點： 各參賽隊伍指導教師指定之地點 |
| 初賽結果公布 | 112年10月6日(五) | 將於競賽網站上公告 |
| 初賽結果複查 | 初賽結果公布後3個工作天內 | |
| 決賽 | 112年10月28日(六) | 地點：國立成功大學成功校區資訊大樓(計算機與網路中心) |
| 得獎名單公布 | 112年11月10日(五) | 將於競賽網站上公告 |
| 決賽結果複查 | 決賽結果公布後3個工作天內 | |
| 頒獎典禮 | 112年12月22日(五) | 將於競賽網站上公告 |

2023年 ITSA全國大專校院程式設計極客挑戰賽

競賽須知

壹、競賽目的

為推廣程式創作風氣、加強學生應用軟體設計能力，以培育跨域數位人才，特辦理本競賽。

貳、競賽類組

本競賽以資訊系統與網頁設計應用組為主。

| 組別 | 資訊系統與網頁設計應用組 |
|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 命題 方向 | 以智慧電商平臺服務、網頁程式設計、資料庫之整合應用為主。 皆以中文命題。 |
| 使用 軟體 工具 與語 言 | 開發環境： Notepad++ 8.5.2、Brackets-2.13、Atom-1.63.1、Visual Studio Code-1.78.1、 Node.js(20.0.0 LTS)、Bootstrap v5.2.3、jQuery(3.6.4.min) |
| | 伺服器軟體： xampp-windows-x64-8.0.28-0-VS16 (含 Apache 2.4.56、MariaDB 10.4.28、phpMyAdmin 5.2.1)。 |
| | 可使用語言： Javascript、CSS3、HTML5、SQL。 |

參、報名方式

一、競賽網址：<https://e-tutor.itsa.org.tw/ITSAcontest/>

二、報名時間：112年6月5日(一)09:00至112年9月15日(五)17:00止。

三、參賽資格：

(一)全國大專校院學生(限大學部與專科部學生)對程式設計有興趣者，得在指導教師同意指導參賽後，組隊報名參賽。

(二)初賽(112年9月24日)與決賽(112年10月28日)當日須具大學部或專科部在校生身份。

四、報名流程：

(一)隊伍由指導教師1位與參賽學生1至3位組成。

(二)指導教師所推薦之隊伍數量不限，但參賽學生每人僅能報名1個隊伍。

(三)請於報名期間內至「ITSA全國大專校院程式設計極客挑戰賽」競賽網站(<https://e-tutor.itsa.org.tw/ITSAcontest/>)以團隊代表之電子信箱註冊，待確認通過信箱認證後，再登入填寫報名表。

(四)報名表資料填寫完成且確認無誤後，請下載及印出「指導教師同意暨參賽切結書」，並請指導教師親筆簽名或蓋章。

- (五) 指導教師同意暨參賽切結書完成簽名後，請掃描並轉檔成清晰可辨識之 PDF 檔，再行上傳至報名網站，方可完成報名。
- (六) 若資料填寫有誤，或欲更改隊員或指導教授時，可在報名期限截止前直接於本系統修正或刪除報名資料，並重新上傳「指導教師同意暨參賽切結書」。
- (七) 晉級決賽之隊伍，若欲異動參賽隊員，只准刪減，不得增加；且最晚須於決賽 5 天前，由團隊代表向主辦單位提出申請。逾期提出申請者，概不受理。因隊員更換引起之任何爭議，由指導教師負責。
- (八) 初賽不限制報名隊數。

肆、競賽流程

一、初賽

- (一) 競賽時間：112 年 9 月 24 日(日)上午 09:00 至 12:00。
競賽時間為 3 小時；如遇特殊狀況，得延長或縮短競賽時間。
- (二) 競賽地點：各參賽隊伍指導教師指定之地點。
- (三) 競賽方式：
 - 1. 採網路線上競賽方式進行，無須報到。
 - 2. 參賽隊伍於比賽時間到指導教師指定之地點，利用主辦單位提供之網站或 FTP 讀取題目，並於比賽時間內上傳作品至規定 FTP 伺服器即完成作答。
 - 3. 各隊文件時間以最後一個檔案上傳時的時間為準。
- (四) 命題方式：
競賽題目由主辦單位邀請專家學者組成命題委員會進行命題，題目的評分規則由評審預先擬定，並在題目中說明。
- (五) 評審方式：
 - 1. 以設計規格及完成度評比成績(計分依題目中說明)。
 - 2. 將由評審委員依隊伍數及初賽整體表現，由評審委員決定最後入選決賽之隊伍數量(N)。
 - 3. 若符合設計規格之隊伍數不大於 N 隊，則全數錄取，不足額部分再依設計規格完成度遞增錄取。
 - 4. 若符合規格之隊伍數大於 N 隊，則將依題目內規定評分方式進行評分，若題目未規定評分方式，則依各隊繳交時間順序，先行繳交者優先錄取。

二、決賽

- (一) 競賽時間：112 年 10 月 28 日(六)下午 12:30 至 17:30。
12:30 至 13:15 報到+測試；13:30 至 17:30 正式競賽。
競賽時間為 4 小時；如遇特殊狀況，得延長或縮短競賽時間。
- (二) 競賽地點：國立成功大學成功校區資訊大樓(計算機與網路中心)。
- (三) 競賽方式：
 - 1. 採現場實機競賽方式進行，參賽隊伍請依主辦單位規定地點及時間內至競賽地點報到。

2. 每隊可使用電腦 2 部，設備需於規定時間內測試完畢。
3. 參賽隊伍於比賽時間內，上傳作品至規定 FTP 伺服器即完成作答。
4. 各隊交件時間以最後一個檔案上傳時的時間為準。

(四) 命題方式：

競賽題目由主辦單位邀請專家學者組成命題委員會進行命題，題目的評分規則由評審預先擬定，並在題目中說明。

(五) 評審方式：

1. 評審委員將對參賽隊伍所繳交之檔案進行相關驗證，確認其作品是否符合設計規定。
2. 評分將以完成題目所要求之設計規格為要件，將依評分結果擇優錄取；若有成績相同之隊伍，將依傳送時間之先後順序擇優錄取。

伍、獎勵方式

一、預計錄取：第一名 1 隊；第二名 1 隊；第三名 1 隊；佳作 5 隊。

(一) 第一名 1 隊：

獎金新臺幣伍萬元整、指導教師與每位隊員獎狀乙紙。

(二) 第二名 1 隊：

獎金新臺幣參萬元整、指導教師與每位隊員獎狀乙紙。

(三) 第三名 1 隊：

獎金新臺幣壹萬元整、指導教師與每位隊員獎狀乙紙。

(四) 佳作 5 隊：

每隊獎金新臺幣伍仟元整、指導教師與每位隊員獎狀乙紙。

二、晉級決賽且有確實出席決賽之隊伍，皆可獲入選決賽證明乙紙，入選決賽證明僅可於決賽當天報到時領取，且不得由他人代領(包含同隊隊友)。

三、依所得稅法之規定，競賽獎金須扣繳 10%所得稅，並併入該年度綜合所得稅辦理結算申報。

四、得獎隊數與獎項數量，得視實際情況於獎金總額內進行調整，必要時得從缺或增加。

陸、注意事項

- 一、若有申訴事項，應於競賽後 3 個工作天內由指導教授提出。
- 二、參賽隊伍如有任何破壞競賽秩序、違反競賽規則的行為，或團隊經人檢舉或告發相關代勞或抄襲之情事，且有具體事實者，得取消競賽資格，如已獲獎，則撤銷獲得之獎項，並追回獎金及獎狀。
- 三、如於競賽期間發生颱風、水災、地震等重大天然災害、法定傳染病疫情、空襲、火災等重大事故時，競賽是否照常舉行以主辦單位公告為主。競賽若順延舉行，將於競賽網站另行公告時程。
- 四、獲獎團隊有義務出席頒獎典禮(112 年 12 月 22 日)。
- 五、競賽網站之最新消息也會一併發布於競賽 Facebook 粉絲團
<https://www.facebook.com/itsageekcontest/>。
- 六、本作業須知如有未盡事宜，得隨時修正之，並公告於競賽網站 <https://e-tutor.itsa.org.tw/ITSAcontest/>。

柒、活動時程

- 一、線上報名：112 年 6 月 5 日(一)09:00 至 112 年 9 月 15 日(日)17:00 止。
- 二、初賽：112 年 9 月 24 日(日)09:00 至 12:00 於各參賽隊伍指導教師指定之地點，採線上方式進行。
- 三、初賽結果公布：112 年 10 月 6 日(五)。
- 四、初賽複查時間：初賽結果公布後 3 個工作天內。
- 五、決賽：112 年 10 月 28 日(六)13:30 至 17:30 於國立成功大學成功校區資訊大樓(計算機與網路中心)舉辦。
- 六、決賽成績及得獎名單公布：112 年 11 月 10 日(五)。
- 七、決賽複查時間：決賽結果公布後 3 個工作天內。
- 八、頒獎典禮日期：112 年 12 月 22 日(五)。

捌、聯絡方式

聯絡人：葉姿吟小姐、鄭嘉和先生

電話：(06) 2757575 分機 62520 轉 1005

Email：itsageekcontest@gmail.com

地址：701401 臺南市大學路 1 號 國立成功大學資訊工程學系 10 樓 65A05 室

附件、競賽時程與重要事項

一、初賽

初賽時程表

| 活動 | 時程 |
|--------------|---------------------------------------------|
| 寄送 FTP 帳號與密碼 | 112 年 9 月 19 日(二)至 112 年 9 月 21 日(四) |
| 賽前測試 | 112 年 9 月 21 日(四) 10:00 至 9 月 22 日(五) 17:00 |
| 競賽開始 | 112 年 9 月 24 日(日) 09:00 至 12:00 |

- (一) 主辦單位會於初賽當週賽前，陸續寄送一組帳號與密碼至報名隊伍 Email，該組帳密為繳交競賽作品之 FTP 帳號；若參賽者未在比賽前兩天收到，可至競賽報名網站登入查詢。
- (二) 112 年 9 月 21 日(四)10:00 至 9 月 22 日(五)17:00 時止，將於競賽網站最新消息公告初賽繳交作品之方法，並開始讓參賽者連線測試。請務必進行連線測試，以免比賽當日無法連線導致權益受損。
- (三) 競賽時間為 9/24(日)上午 09:00~12:00。FTP 伺服器將於上午 09:00 開放連線，請參賽團隊自 FTP 下載競賽題目，於比賽時間內上傳各題指定須繳交之檔案，請在作答前仔細觀看題目注意事項。
※檔案為 ZIP 檔；題目為 PDF 檔，請參賽者事先安裝對應軟體。
- (四) 競賽當日如有突發訊息，會公告於競賽網站之最新消息，請於競賽當日密切注意。

二、決賽

決賽時程表-112 年 10 月 28 日(六)

| 活動 | 時間 | 備註 |
|-------------------|-------------|-------------------------------------------------------|
| 報到 競賽設備與軟體測試 | 12:30~13:15 | 1. 參賽者報到完成即可進入考場進行賽前測試。 2. 報到時間於 13:10 截止，逾時不受理報到。 |
| 測試結束 參賽者離場等待入場 | 13:15~13:25 | 1. 賽前測試結束，請參賽者離開考場，待電腦重新開機後再次入場。 2. 於考場外再次進行身分查驗。 |
| 參賽者入場 | 13:25~13:30 | 依報到證明入場。 |
| 競賽開始 | 13:30~17:30 | 請遵守試場規則。 |

(一) 競賽環境：

| | |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 組別 | 資訊系統與網頁設計應用組 |
| 作業系統 | Windows 10 x64 教育版 |
| 瀏覽器 | Chrome 113.0.5672.63 (64 位元) |
| FTP 軟體 | WinSCP-5.21.8、FileZilla-3.64.0 |
| 使用軟體工具與語言 | 開發環境： Notepad++ 8.5.2、Brackets-2.13、 Atom-1.63.1、Visual Studio Code-1.78.1、 |

| | |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | Node.js(20.0.0 LTS) 、 Bootstrap v5.2.3 、 jQuery(3.6.4.min) |
| | 伺服器軟體： xampp-windows-x64-8.0.28-0-VS16 (含 Apache 2.4.56 、 MariaDB 10.4.28 、 phpMyAdmin 5.2.1)。 |
| | 可使用語言： Javascript 、 CSS3 、 HTML5 、 SQL 。 |
| 備註 | 無法使用對外網路。 |

- (二) 比賽題目、FTP 帳號與密碼，FTP 伺服器位置與繳交方式將於比賽當日公布。
- (三) 參賽團隊須於比賽截止時間前將設計檔案傳送至指定的檔案傳送點。各隊交件時間以最後一個檔案上傳時的時間為準。
- (四) 晉級決賽名單將公布於競賽網站上，並於公布後 3 個工作天內寄信通知晉級決賽之隊伍。

三、決賽試場規則

- (一) 參賽者於報到時須出示本人雙證件(學生證+含照片之有效身份證件正本)，以便工作人員核對參賽者身份；經查核與考生報名資料不符者，則不得入場考試。競賽期間請將學生證置放於電腦桌上供主辦單位檢核。
- (二) 比賽開始後，遲到 20 分鐘者不得進場。
- (三) 競賽現場不提供列印/影印服務，參賽隊伍可自行攜帶所需的紙本參考資料(影印、筆記、書本等紙本，不限數量)。惟競賽期間不得傳遞任何資料予他隊參賽人員。
- (四) 嚴禁攜帶及使用筆記型電腦、計算機、電子字典等相關電子產品，以及隨身碟、行動硬碟等電腦週邊儲存裝置。行動電話及電子穿戴式裝置(包含智慧型手錶、智慧型手環、智慧型眼鏡等)必須關閉電源並放置於隨身包包內，測驗開始後至監試人員宣布離開試場前，皆不得發出任何聲響(包含震動)，違者取消參賽資格。
- (五) 參賽隊伍除了與同隊隊員交談(請務必小聲研討，以不影響其他隊伍為原則)，或經由承辦單位指定之工作人員及系統維修人員請教系統相關問題(如系統錯誤訊息等)外，不得與其他人員或不同隊之參賽隊員互相觀看研討，違者取消參賽資格。
- (六) 在競賽進行中，參賽者若需飲水或如廁，經工作人員登記同意後，方可暫時離開試場。競賽期間進出試場者，皆須攜帶競賽識別證以供核對身分。惟每間試場一次只能 1 位參賽者離開試場，且不得與他人研討試題。要再次進入試場前，亦須告知工作人員。
- (七) 為因應嚴重特殊傳染性疾病之發生，主辦單位得配合政府相關規定或疫情發展狀況採取對應防疫措施，各隊伍應隨時注意主辦單位公告資訊並遵守相關規定，以維護公共衛生安全。
- (八) 如有違反試場規定之情事經勸阻無效者，將取消入場及競賽資格。

四、決賽試場交通資訊

- (一) 競賽地點：國立成功大學成功校區資訊大樓(計算機與網路中心)。
- (二) 交通方式
 1. 搭乘火車

於臺南火車站下車後，自後站出口(大學路)，沿大學路經本校光復校區，過勝利路即可到達成功校區。

2. 搭乘高鐵

(1) 搭乘台灣高鐵抵臺南站者，可至高鐵臺南站二樓轉乘通廊或一樓大廳 1 號出口前往臺鐵沙崙站搭乘臺鐵區間車前往臺南火車站，約 30 分鐘一班車，20 分鐘可到達臺南火車站。

(2) 於臺南火車站下車後，自後站出口(大學路)，沿大學路經本校光復校區，過勝利路即可到達成功校區。

(三) 國立成功大學成功校區平面圖：

