



目錄

<u>一. 緣起</u>	2
<u>二. 初賽</u>	
1. 計畫目標	3
2. 實施方法	4
3. 執行情形	5
4.1 國立政治大學(台北).....	5
4.2 國立台北護理學院(台北).....	8
4.3 清雲科技大學(桃園).....	10
4.4 東海大學(台中).....	12
4.5 修平技術學院(台中).....	14
4.6 大葉大學(彰化).....	17
4.6 崑山科技大學(台南).....	19
4.8 正修科技大學(高雄).....	21
4.9 南榮技術學院(台南).....	23
4.10 國立東華大學(花蓮).....	25
4. 計畫成果	27
<u>三. 複賽</u>	31
<u>四. 決賽</u>	40
<u>五. 活動列表整理</u>	54
<u>六. 媒體曝光列表</u>	56
<u>七. 影響評估</u>	57
<u>八. 附錄</u>	



第七屆全國高中職智慧鐵人創意競賽

一. 緣起

教育部於 2001 年正式頒布創造力教育白皮書(White Paper on Creative Education)，並於 2004 年 2 月 13 日至 15 日推出持續三天的「第一屆創造力教育博覽會」，向全國宣傳創意的概念與創造力教育的資源。為了打響創造力教育博覽會的名聲，開始有了舉辦全國性連續比三天的「鐵人賽」的概念。

第一屆比賽於 2004 年舉辦，獲得高中生與學校的廣大迴響後，於同年八月中舉辦第二屆比賽，往後每年辦理一屆。2005 年七月辦理第三屆同時進行第一屆國際邀請賽。至本年度(2009)已是辦理第七屆全國暨第五屆國際邀請賽。

今年初賽分為兩梯，每一梯兩個場次，四個場次分別是：2009 年 3 月 22 日、29 日，5 月 17、24 日，在北、中、南、東四區，全國共十所學校同時進行比賽。北區計有：國立台北護理學院、國立政治大學、清雲科技大學；中區：東海大學、修平技術學院、大葉大學；南區：崑山科技大學、正修科技大學、南榮技術學院；東區：國立東華大學。

北區初賽	國立台北護理學院(台北)	國立政治大學(台北)	清雲科技大學(桃園)
計畫承辦人	黃俊清	陳文玲	黃名村
單位	體育室	廣告系	應用空間資訊系
職稱	主任	教授	助理教授

中區初賽	東海大學(台中)	修平技術學院(台中)	大葉大學(彰化)
計畫承辦人	陳麗玉	康振雄	鄭鴻儀
單位	體育室	機械工程系	機械與自動化工學系
職稱	主任	副教授	教授

南區初賽	崑山科技大學(台南)	正修科技大學(高雄)	南榮技術學院(台南)
計畫承辦人	徐孟輝	龔皇光	陳炳輝
單位	機械工程系	機械工程系	電機工程系
職稱	副教授	教授	副教授

東區初賽	國立東華大學(花蓮)
計畫承辦人	尚憶薇
單位	運動與休閒學系
職稱	副教授



二. 初賽

1. 計畫目標

由於每年參加比賽的人數不斷地在增加，為了從近萬名參賽者〈約兩千隊〉中挑選出表現優異的 60 隊進入複賽，並讓全國各地學生有均等的機會晉級，因此在北、中、南、東四區，一共十所學校同時舉行初賽。

初賽的題目主要是考驗學生基本學識，組織與反應能力；每場比一天，以 3-4 個關卡決勝負；每一梯的每一場次，全國共取 15 隊入圍複賽，高中與高職比例，按實際參加初賽隊伍數分配，但高中或高職至少每場次保障兩隊；各區晉級名額，按該場次實際報到參加初賽隊伍，依比例分配 15 個名額〈各區最少保障一個名額〉

以下是今年四個場次：3 月 22 日、29 日，5 月 17、24 日的每日關卡資訊。每一場次題目不會重複，參賽隊伍可以自行挑選適合的時間與地點比賽。

2009 智慧鐵人創意競賽 第一梯 第一場 初賽 關卡與時程簡單資訊〈3/22〉

關卡	時間	題目	屬性
1	09:05-12:00	攻城投石車	考驗參賽者分工合作，物理觀念、實做能力。小題會用到邏輯， 空間，史地的知識
	12:00-13:00	午餐和休息	午餐與自由活動
2	13:00-14:40	海角七號	考驗參賽者分工合作、國文、歷史、地理、邏輯推理還有生活 見聞。(有時間折減，折減到零分)
3	14:50-17:00	神奇釣手	測試團隊合作、合作控制、分工製作與創意思考能力。

2009 智慧鐵人創意競賽 第一梯 第二場 初賽 關卡與時程簡單資訊〈3/29〉

關卡	時間	題目	屬性
1	09:10-12:00	烏龜彈珠	考驗參賽者分工合作，物理觀念、實做能力。
	12:00-12:50	午餐和休息	午餐與自由活動
2	12:50-13:55	幻方	考驗參賽者地理、英文、化學、數學邏輯推理(有時間折減)
	13:55-14:05	休息	自由活動
3	14:05-17:30	隔空滅火	測試團隊合作、合作控制能力與分工製作能力。

2009 智慧鐵人創意競賽 第二梯 第一場 初賽 關卡時程與簡單資訊〈5/17〉

關卡	時間	題目	屬性
	09:00-09:10	參賽須知	天使解釋參賽者須知，隊長簽名，並解釋給隊員

2009 年教育部第七屆全國高中職智慧鐵人創意競賽
暨第五屆國際邀請賽



1	09:10-12:15	老鼠娶親	考驗參賽者分工合作，物理觀念、實做能力。
	12:15-13:00	午餐和休息	午餐與自由活動
2	13:00-14:10	紙上談兵	邏輯、國文與棋藝(有時間折減)
	14:10-14:15	休息	自由活動
3	14:15-15:40	吃喝玩樂瘋台灣	地理、歷史、實做(有時間折減)
	15:40-15:50	休息	自由活動
4	15:50-17:00	消失的五線譜	音樂、生活常識(有時間折減)

2009 智慧鐵人創意競賽 第二梯 第二場 初賽 關卡與時程簡單資訊 (5/24)

關卡	時間	題目	屬性
1	09:10-12:30	穿山越嶺	考驗參賽者分工合作，物理觀念、實做能力。
	12:30-13:30	午餐和休息	午餐與自由活動
2	13:30-15:40	甜圈圈密碼	國文、邏輯、推理、實做、分工為主，含歷史、藝術(有時間折減)
	15:40-15:50	休息	自由活動
3	15:50-17:00	環遊世界	主要考驗參賽者地理，含體育、音樂、資訊、文學、藝術、科學知識。(有時間折減)

2. 實施方法

- 3.1 申請初賽場地：初賽計畫借用各校場地，配合場地管理單位公告，填寫場地需求單。
- 3.2 工作人員招募：招募對象為各校在學學生與教職人員。
- 3.3 工作人員賽前訓練：為使賽事進行順利，主辦單位於賽前分派各場次總裁判，並於賽前一日舉辦工作人員賽前工作訓練，包括初賽流程、比賽形式、關卡、計分方式及其他工作事項進行說明，分別於 3 月、5 月分別舉辦，共計兩梯次四場。
- 3.4 辦理初賽賽事：初賽場次於 2009 年 3 月 22 日、29 日，5 月 17、24 日辦理，共計兩梯次四場。

3. 執行情形

4.1 國立政治大學(台北)

計畫主持人：廣告系陳文玲教授。

舉辦場所資料	
場所名稱	四維堂
提供樓層	1F、2F

4.1.1 申請初賽場地：

配合學務處課外活動組於 97 年 12 月 10 公告之場地協調流程，填寫場地需求單。98 年 1 月進行各單位協調後，第一梯次第二場〈98 年 3 月 29 日〉因四維堂已安排校內其他活動，遷移至台灣科技大學辦理。北區初賽的政大場次，於四維堂辦理之日期為 98 年 3 月 22 日、5 月 17 日、5 月 24 日，共計三場次。

4.1.2 工作人員招募：

於 98 年 1 月 10 日至 1 月 22 日針對該校創意學程〈第一屆、第二屆〉及傳播學士學位學程學生〈大一、大二〉進行第一階段招募。並於 98 年 1 月 21 日針對第三屆創意學程學生進行第二階段招募。為確保賽事進行，招募條件以三場次皆能出席者優先錄取。總計收取報名件數 27 件，錄取人數第一梯次第一場 20 人、第二場 20 人，第二梯次第二場 19 人。以下是政大校內的招募海報：



2009 第七屆智慧鐵人創意競賽
北區初賽工作人員招募

98.01.10

看一群高中生思考如何解決從沒想過的問題！
過程很焦慮很瘋狂但也很有趣

一、活動說明：
「智慧鐵人創意競賽」是由教育部指導，以全國高中、職學生團隊為對象，為一創意性、競爭性、持續性、體力性、技術性、戲劇性之全方位教育性競賽活動……
詳情請見官方網站：<http://ironman.creativity.edu.tw/>

二、人員需求：
每場次 18-20 人

三、工作日期：
第一梯次：3/21(六)、3/22(日)
第二梯次：5/16(六)、5/17(日)、5/23(六)、5/24(日)

四、工作地點：
政大四維堂

五、工作內容：
1. 初賽場地佈置及復原
2. 擔任參賽隊伍小隊輔

六、工作薪資：
每場次每人 1,520 元/2 日

七、工作須知：
擔任工作人員需接受工作訓練，確實瞭解比賽流程及工作內容，並於工作

日全程參與

八、報名方式：
填妥附件報名表後，請以附加檔案方式，e-mail 至 linaleon@nccu.edu.tw，以「報名智慧鐵人賽工作人員，OOO」（OOO 為姓名）為主旨。

附件：
智慧鐵人創意競賽北區初賽工作人員報名表

姓名	性別	日期	學系	年級
學號	系級	學系 年級		
聯絡電話	E-mail			
報名參加	<input type="checkbox"/> 3/21(六)、3/22(日)			
工作日	<input type="checkbox"/> 5/16(六)、5/17(日)			
	<input type="checkbox"/> 5/23(六)、5/24(日)			

◎報名時間：2009 年 1 月 10 日至 1 月 22 日。
◎報名方式：填妥報名表後，請以附加檔案方式，e-mail 至 linaleon@nccu.edu.tw，並請以「報名智慧鐵人賽工作人員，OOO」（OOO 為學員姓名）為主旨。

4.1.3 工作人員賽前訓練：





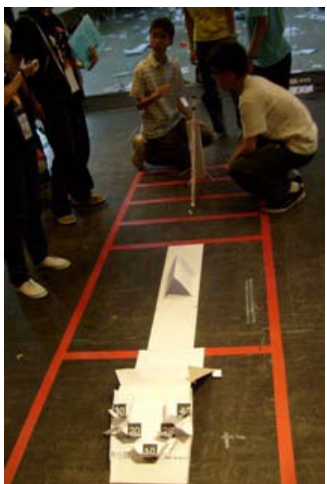

賽前訓練分別於 98 年 3 月 21 日、5 月 16 日、23 日辦理，由各場次總裁判擔任主講人。主辦單位另於 98 年 3 月 16 日在政大舉辦工作人員賽務說明會，由清雲科技大學黃名村助理教授擔任主講人。

4.1.4 初賽辦理情形：

參與人員：

	3/22	3/29〈假國立台灣科技大學舉辦〉	5/17	5/24
報名參賽隊伍	51 隊	75 隊	50 隊	47 隊
工作人員	21 位	21 位	21 位	20 位
裁判	5 位	6 位	5 位	5 位

照片：

	
▲報到情形	▲發射練習
	
▲中午統一發放便當	▲邊解題邊運動
	
▲實際評分	▲參賽隊伍的創意作品

政大初賽計畫流程圖：

工作項目	工作時程	97 年	98 年				
		12 月	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月

2009 年教育部第七屆全國高中職智慧鐵人創意競賽
暨第五屆國際邀請賽



1. 申請初賽場地	★					
2. 工作人員招募		★	★			
3. 工作人員賽前訓練				★		★
4. 辦理初賽賽事				★		★

4.2 國立台北護理學院(台北)

計畫主持人：體育室黃俊清主任。

舉辦場所資料	
場所名稱	體育館
提供樓層	2F

4.2.1 申請初賽場地：

國立台北護理學院位於捷運石牌站附近，約步行十分鐘的距離，交通十分方便，是北區的熱門場地。北區初賽的北護場次，於體育館辦理之日期為 98 年 3 月 22 日、3 月 29 日、5 月 17 日、5 月 24 日，共計四場次。

4.2.2 工作人員招募：

以該校在學學生為主要招募對象，並由護理相關科系的學生於會場擔任護理站的救護人員，處理簡易包紮與急救待命。

4.2.3 工作人員賽前訓練：

賽前訓練分別於 98 年 3 月 21 日、3 月 28 日、5 月 16 日、23 日辦理，由各場次總裁判擔任主講人。主辦單位另於 98 年 3 月 19 日在北護舉辦工作人員賽務說明會，由清雲科技大學黃名村助理教授擔任主講人。

4.2.4 初賽辦理情形：

參與人員：

	3/22	3/29	5/17	5/24
報名參賽隊伍	60 隊	70 隊	51 隊	56 隊
工作人員	23 位	23 位	23 位	23 位
裁判	5 位	6 位	5 位	5 位

照片：



▲黃名村教授為工作人員做賽前訓練



▲報到情形

	
<p>▲實做道具</p>	<p>▲練習操作</p>
	
<p>▲中午小憩一下</p>	<p>▲總裁判訓練工作人員如何評分</p>
	
<p>▲團隊討論</p>	<p>▲調整作品</p>

北護初賽計畫流程圖：

工作時程 工作項目	97 年		98 年			
	11 月	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月
1. 申請初賽場地	★					
2. 工作人員招募		★				
3. 工作人員賽前訓練				★		★
4. 辦理初賽賽事				★		★

4.3 清雲科技大學(桃園)

計畫主持人：應用空間資訊系黃名村助理教授。

舉辦場所資料	
場所名稱	體育館
提供樓層	1F

4.3.1 申請初賽場地：

清雲科技大學在桃園中壢，由於第一梯次第一場〈98年3月22日〉該校沒有參賽隊伍選擇比賽，因此停止辦理一場；第二梯次第一場〈98年5月17日〉因配合 [97學年度四技二專統一入學舉辦測驗](#)，遷移至龍華科技大學辦理。北區初賽的清雲場次，於體育館辦理之日期為98年3月29日、5月24日，共計兩場次。

4.3.2 工作人員招募：

以該校在學學生為主要招募對象，兩場次參與師生人數一共為41人。

4.3.3 工作人員賽前訓練：

賽前訓練分別於98年3月28日、5月23日辦理，由各場次總裁判擔任主講人。

4.3.4 初賽辦理情形：

參與人員：

	3/22	3/29	5/17〈假龍華科技大學舉辦〉	5/24
報名參賽隊伍	0 隊	77 隊	21 隊	70 隊
工作人員	0 位	25 位	20 位	23 位
裁判	0 位	6 位	2 位	6 位

照片：



▲參賽隊伍擠滿體育館



▲今年到第七屆囉！



▲每一個隊伍有 3m x 3m 的工作區域



▲甜甜圈密碼的實作成品

清雲初賽計畫流程圖：

工作項目	工作時程							
	97 年	98 年	11 月	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月
1. 申請初賽場地	★							
2. 工作人員招募					★			
3. 工作人員賽前訓練						★		★
4. 辦理初賽賽事						★		★

4.4 東海大學(台中)

計畫主持人：體育室陳麗玉主任。

舉辦場所資料	
場所名稱	體育館
提供樓層	B1、1F

4.4.1 申請初賽場地：

東海大學位於台中市中港路上，交通便利，是中區最熱門的場地。該校體育館分上下兩層，各有一面標準的籃球場，能同時容納 75 隊參賽，連同工作人員，比賽當天會有約五百人參與，是中部非常適合舉辦初賽的場館。中區初賽的東海場次，於體育館辦理之日期為 98 年 3 月 22 日、3 月 29 日、5 月 17 日、5 月 24 日，共計四場次。

4.4.2 工作人員招募：

以該校女籃校隊為主要招募對象，並由體育室全體教職員支援龐大參賽人數所產生的繁重工作量。

4.4.3 工作人員賽前訓練：

賽前訓練分別於 98 年 3 月 21 日、3 月 28 日、5 月 16 日、23 日辦理，由各場次總裁判擔任主講人。主辦單位另於 98 年 3 月 6 日在東海舉辦工作人員賽務說明會，由計畫主持人台灣大學劉格非教授擔任主講人。

4.4.4 初賽辦理情形：

參與人員：

	3/22	3/29	5/17	5/24
報名參賽隊伍	46 隊	75 隊	75 隊	75 隊
工作人員	20 位	27 位	27 位	27 位
裁判	4 位	6 位	6 位	6 位

照片：





▲裁判現場計算隊伍成績



▲參賽學生請工作人員幫忙拍照留念



▲穿梭在會場發送比賽材料



▲每一隊參賽學生都有工作人員照顧

東海初賽計畫流程圖：

工作項目	工作時程							
	97 年	98 年	11 月	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月
1. 申請初賽場地	★							
2. 工作人員招募					★			
3. 工作人員賽前訓練						★		★
4. 辦理初賽賽事						★		★

4.5 修平技術學院(台中)

計畫主持人：機械工程系康振雄副教授。

舉辦場所資料	
場所名稱	體育館
提供樓層	1F

4.5.1 申請初賽場地：

修平技術學院位於台中縣大里工業園區，由於第一梯次第一場〈98 年 3 月 22 日〉該校並沒有參賽隊伍選擇比賽，因此停止辦理一場。中區初賽的修平場次，於體育館辦理之日期為 98 年 3 月 29 日、5 月 17 日、5 月 24 日，共計三場次。

4.5.2 工作人員招募：

每場次參賽隊伍以 60 隊來估計，招募校內 15 位學生〈每 4 隊需要 1 位學生照顧〉再加上 5 名學生當機動人員、1 位助理以及計畫主持老師，共 22 位人員組成工作團隊，協助裁判進行初賽。

4.5.3 工作人員賽前訓練：

賽前訓練分別於 98 年 3 月 28 日、5 月 16 日、23 日辦理，由各場次總裁判擔任主講人。主辦單位另於 98 年 3 月 8 日在修平舉辦工作人員賽務說明會，由共同計畫主持人崑山科技大學徐孟輝副教授擔任主講人。

4.5.4 初賽辦理情形：

參與人員：

	3/22	3/29	5/17	5/24
報名參賽隊伍	0 隊	56 隊	40 隊	41 隊
工作人員	0 位	22 位	22 位	22 位
裁判	0 位	5 位	4 位	4 位

照片：



▲參賽隊伍查看當天比賽資訊



▲開始前的閒暇時光



▲隊員清點材料



▲緊張關頭！總裁判在最後倒數！



▲組裝道具中



▲架設實做題的機關

修平初賽計畫流程圖：

工作時程 工作項目	97 年	98 年				
	11 月	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月
1. 申請初賽場地	★					
2. 工作人員招募			★			
3. 工作人員賽前訓練				★		★
4. 辦理初賽賽事				★		★

修平初賽準備時程表：

項次	日期	工作項目	工作負責人
1	98/03/08	工作人員賽務說明會 10:00 在教室 D0408	徐孟輝副教授、康振雄副教授
2	98/03/13	紅布條文字定稿並製作	修平初賽計畫助理
3	98/03/18	準備所有工作人員的吊掛名牌	修平初賽計畫助理

2009 年教育部第七屆全國高中職智慧鐵人創意競賽
暨第五屆國際邀請賽



4	98/03/20	借捲尺、麥克風 2-3 支、筆記型電腦、投影機、螢幕、倒數計時器、傳真機、長桌共 5 張、椅子共 25 張、照相機。	康振雄副教授、修平初賽計畫助理
5	98/03/20	製作從學校大門口至比賽會場的路標，一式 4 份。	修平初賽計畫助理
6	98/03/20	比賽場地：競賽範圍-3*3m 的方格(於角落貼上隊伍序號)1-45 號	工作人員
7	98/03/27	總檢查	康振雄副教授、修平初賽計畫助理
8	98/03/28	賽前場地佈置	修平初賽計畫助理、工作人員
9	98/03/29	第一梯次第二天比賽日	康振雄副教授、修平初賽計畫助理、工作人員
10	98/05/16	賽前場地佈置	修平初賽計畫助理、工作人員
11	98/05/17	第二梯次第一天比賽日	康振雄副教授、修平初賽計畫助理、工作人員
12	98/05/23	賽前場地佈置	修平初賽計畫助理、工作人員
13	98/05/24	第二梯次第二天比賽日	康振雄副教授、修平初賽計畫助理、工作人員

4.6 大葉大學(彰化)

計畫主持人：機械與自動化工程學系鄭鴻儀教授。

舉辦場所資料	
場所名稱	體育館
提供樓層	1F

4.6.1 申請初賽場地：

大葉大學在彰化縣大村鄉，有鑑於交通不方便，鄭鴻儀教授聯絡當地客運公司，配合初賽舉辦時間，申請加開班次，提供更彈性的接駁方式。由於第一梯次第一場〈98年3月22日〉該校並沒有參賽隊伍選擇比賽，因此停止辦理一場。中區初賽的大葉場次，於體育館辦理之日期為98年3月29日、5月17日、5月24日，共計三場次。

4.6.2 工作人員招募：

以該校機械研究所的碩士班研究生為主要招募對象，再加上計畫主持老師，組成工作團隊，協助裁判進行初賽。

4.6.3 工作人員賽前訓練：

賽前訓練分別於98年3月28日、5月16日、23日辦理，由各場次總裁判擔任主講人。主辦單位另於98年3月13日在大葉舉辦工作人員賽務說明會，由共同計畫主持人崑山科技大學徐孟輝副教授擔任主講人。

4.6.4 初賽辦理情形：

參與人員：

	3/22	3/29	5/17	5/24
報名參賽隊伍	0 隊	26 隊	16 隊	20 隊
工作人員	0 位	13 位	13 位	13 位
裁判	0 位	2 位	2 位	2 位

照片：



▲比賽前先擬定一下策略

▲弄清楚題目在說什麼



▲測試彈道



▲作品最後加工



▲測驗開始！



▲裁判說明評分結果

大葉初賽計畫流程圖：

工作項目	工作時程					
	97 年	98 年				
	11 月	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月
1. 申請初賽場地	★					
2. 工作人員招募		★				
3. 工作人員賽前訓練				★		★
4. 辦理初賽賽事				★		★

4.7 崑山科技大學(台南)

計畫主持人：機械工程系徐孟輝副教授。

舉辦場所資料	
場所名稱	體育館
提供樓層	1F

4.7.1 申請初賽場地：

崑山科技大學位於台南縣永康，緊鄰台南火車站，交通便利，是南區最熱門的場地。南區初賽的崑山場次，於體育館辦理之日期為 98 年 3 月 22 日、3 月 29 日、5 月 17 日、5 月 24 日，共計四場次。

4.7.2 工作人員招募：

以該校機械研究所碩士班—徐孟輝副教授的研究生，為主要招募對象。崑山科技大學過去承辦過多次分區初賽，一直以來是由徐孟輝副教授擔任計畫主持人，他的研究生會主動傳承賽務經驗下去，因此崑山科技大學每年初賽都辦得有聲有色的，得到各界好評。

4.7.3 工作人員賽前訓練：

賽前訓練分別於 98 年 3 月 21 日、3 月 28 日、5 月 16 日、23 日辦理，由各場次總裁判擔任主講人；有第六屆舉辦初賽經驗的研究生，利用課餘時間，帶領新進研究生準備相關事務，並親身於比賽中指導。

4.7.4 初賽辦理情形：

參與人員：

	3/22	3/29	5/17	5/24
報名參賽隊伍	18 隊	48 隊	45 隊	45 隊
工作人員	20 位	20 位	20 位	20 位
裁判	2 位	5 位	4 位	4 位

照片：



▲核對隊員的報名資料

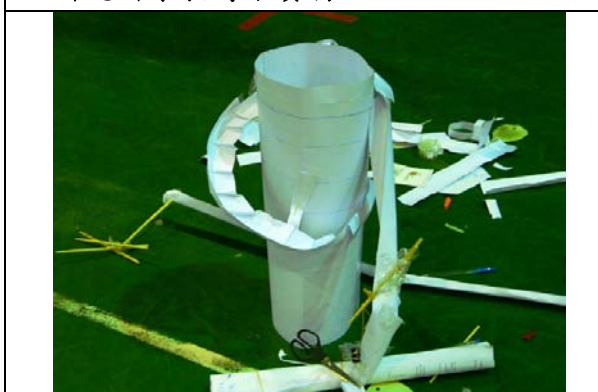
▲徐副教授現場指導



▲研究所學長傳承賽務經驗



▲隊員微調道具中



▲作品：烏龜彈珠的滑水道 I



▲作品：烏龜彈珠的滑水道 II

崑山初賽計畫流程圖：

工作項目	工作時程					
	97 年	98 年				
	10 月	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月
1. 申請初賽場地	★					
2. 工作人員招募		★	★			
3. 工作人員賽前訓練				★		★
4. 辦理初賽賽事				★		★

4.8 正修科技大學(高雄)

計畫主持人：機械工程系暨機電工程研究所龔皇光教授。

舉辦場所資料	
場所名稱	學生活動中心
提供樓層	3F

4.8.1 申請初賽場地：

正修科技大學在高雄縣烏松鄉，由於第二梯次第一場〈98年5月17日〉因配合 [97 學年度四技二專統一入學舉辦測驗](#)，因此停止辦理一場。南區初賽的正修場次，於學生活動中心辦理之日期為98年3月22日、3月29日、5月24日，共計三場次。

4.8.2 工作人員招募：

以該校在學學生為主要招募對象，在龔皇光教授的帶領下組成工作團隊，協助裁判進行初賽。

4.8.3 工作人員賽前訓練：

賽前訓練分別於98年3月21日、3月28日、5月23日辦理，由各場次總裁判擔任主講人。主辦單位另於98年3月11日在正修舉辦工作人員賽務說明會，由共同計畫主持人崑山科技大學徐孟輝副教授擔任主講人。

4.8.4 初賽辦理情形：

參與人員：

	3/22	3/29	5/17	5/24
報名參賽隊伍	25 隊	17 隊	因故取消	47 隊
工作人員	13 位	13 位	0 位	13 位
裁判	2 位	2 位	0 位	5 位

照片：



▲工作人員賽務說明會



▲歡迎參賽隊伍蒞臨



▲總裁判講解題目



▲隊員針對題目規定發問



▲邊用餐邊討論



▲裁判團隊與隊員溝通評分方式

正修初賽計畫流程圖：

工作時程 工作項目	97 年		98 年			
	11 月	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月
1. 申請初賽場地	★					
2. 工作人員招募		★				
3. 工作人員賽前訓練				★		★
4. 辦理初賽賽事				★		★

4.9 南榮技術學院(台南)

計畫主持人：電機工程系陳炳輝副教授。

舉辦場所資料	
場所名稱	活動中心
提供樓層	2F

4.9.1 申請初賽場地：

南榮技術學院位於台南縣鹽水鎮，由於第二梯次第一場〈98年5月17日〉只有四隊參賽隊伍選擇比賽，考量成本效益，因此轉移至其場地，而停止辦理一場。南區初賽的南榮場次，於活動中心辦理之日期為98年3月22日、3月29日、5月24日，共計三場次。

4.9.2 工作人員招募：

以該校相關教職員生為主要招募對象，參與人數為30位。該校承辦過第5屆與第6屆分區初賽，經驗相當豐富。競賽期間，該校校長及主管亦蒞臨會場指導與巡視。

4.9.3 工作人員賽前訓練：

賽前訓練分別於98年3月21日、3月28日、5月23日辦理，由各場次總裁判擔任主講人。主辦單位另於98年3月11日在南榮舉辦工作人員賽務說明會，由共同計畫主持人崑山科技大學徐孟輝副教授擔任主講人。

4.9.4 初賽辦理情形：

參與人員：

	3/22	3/29	5/17	5/24
報名參賽隊伍	9 隊	16 隊	4 隊〈轉移至其它場地〉	21 隊
工作人員	30 位	30 位	0 位	30 位
裁判	1 位	2 位	0 位	2 位

照片：



▲總裁判做賽前訓練



▲宣布重要事項



▲比賽進行中可隨時發問



▲由總裁判統一起動道具並計時



▲總裁判模擬評分過程



▲同心協力！

南榮初賽計畫流程圖：

工作項目	工作時程					
	97 年	98 年				
	11 月	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月
1. 申請初賽場地	★					
2. 工作人員招募			★			
3. 工作人員賽前訓練				★		★
4. 辦理初賽賽事				★		★

4.10 國立東華大學(花蓮)

計畫主持人：運動與休閒學系尚憶薇副教授。

舉辦場所資料	
場所名稱	國立東華大學校本部共同教學大樓\美崙校區體育館
提供樓層	共同教學大樓 1 樓\體育館 4 樓

4.10.1 申請初賽場地：

國立東華大學位於花蓮縣壽豐鄉，美崙校區附近有花蓮火車站，校本部緊鄰志學火車站。東區初賽的東華場次，於體育館辦理之日期為 98 年 3 月 22 日、3 月 29 日；於共同教學大樓辦理之日期為 98 年 5 月 17 日、5 月 24 日，共計四場次。

4.10.2 工作人員招募：

以該校運動與休閒學系在學學生為主要招募對象，加上 1 位助理，組成工作團隊，協助裁判進行初賽。

東區初賽	舉辦場地	工作人員人數
3/22 第一梯第一場	美崙校區體育館	15
3/29 第一梯第二場	美崙校區體育館	15
5/17 第二梯第一場	共同教學大樓	17
5/24 第二梯第二場	共同教學大樓	18

4.10.3 工作人員賽前訓練：

賽前訓練分別於 98 年 3 月 21 日、3 月 28 日、5 月 16 日、23 日辦理，由各場次總裁判擔任主講人；主辦單位另於 98 年 3 月 8 日在東華舉辦工作人員賽務說明會，由計畫主持人台灣大學劉格非教授擔任主講人。

4.10.4 初賽辦理情形：

參與人員：

	3/22	3/29	5/17	5/24
報名參賽隊伍	4 隊	15 隊	20 隊	26 隊
工作人員	15 位	15 位	17 位	18 位
裁判	1 位	1 位	1 位	1 位

照片：





▲比賽前先來團康一下



▲忙碌穿梭的工作人員

東華初賽計畫流程圖：

工作時程 工作項目	97 年	98 年				
	11 月	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月
1. 申請初賽場地	★					
2. 工作人員招募		★				
3. 工作人員賽前訓練				★		★
4. 辦理初賽賽事				★		★



5 計畫成果

今年三月與五月兩梯次，一共四個場次的初賽，從全國各地實際參賽的 1516 隊中，選拔出最優秀的 60 支隊伍晉級複賽，錄取率為 3.9%；在 60 個晉級隊伍中，高中組有 52 隊，高職組有 8 隊，比例為 13：2。相關統計數據如下：

參賽者性別的比例

	男女比例	男女混合組隊比例
第一梯次	男：2803 人 女：1523 人 男：女=0.65：0.35	隊員全部為男生：266 隊 隊員全部為女生：79 隊 混合組隊：396 隊 全部男生：全部女生：混合組隊 =0.36：0.11：0.53
第二梯次	男：2678 人 女：1803 人 男：女=0.60：0.40	隊員全部為男生：209 隊 隊員全部為女生：104 隊 混合組隊：462 隊 全部男生：全部女生：混合組隊 =0.27：0.13：0.60

高中生參賽與高職生參賽的比例

	高中組與高職組比例	高中生與高職生混合組隊比例
第一梯次	報名高中組：624 隊 報名高職組：117 隊 高中組：高職組=0.84：0.16	全部為高中生組成：608 隊 全部為高職生組成：81 隊 混合組隊：52 隊 全部高中生：全部高職生：混合組隊 =0.82：0.11：0.07
第二梯次	報名高中組：667 隊 報名高職組：108 隊 高中組：高職組=0.86：0.14	全部為高中生組成：657 隊 全部為高職生組成：71 隊 混合組隊：47 隊 全部高中生：全部高職生：混合組隊 =0.85：0.09：0.06

第二梯次晉級隊伍中曾參與第一梯次初賽的比例

	高中組比例	高職組比例
第二梯次晉級隊伍	只報名第二梯次初賽的隊伍：9 隊 報名過第一梯次初賽的隊伍：17 隊 沒參加過第一梯次初賽：參加過第一梯次初賽 =0.35：0.65	只報名第二梯次初賽的隊伍：2 隊 報名過第一梯次初賽的隊伍：1 隊 沒參加過第一梯次初賽：參加過第一梯次初賽 =0.67：0.33

北、中、南、東四區晉級隊伍的比例

分區比例	
第一梯次	北區：14 隊 中區：9 隊 南區：5 隊 東區：2 隊 北區：中區：南區：東區 =0.4667：0.30：0.1667：0.0667
第二梯次	北區：12 隊 中區：13 隊 南區：3 隊 東區：2 隊 北區：中區：南區：東區 =0.40：0.433：0.10：0.0667

在第二梯次晉級的高職組隊伍中，只有一隊曾經報名過第一梯次的初賽，這隊就是本屆國內賽高職組的冠軍「中華痴心絕隊」無獨有偶的，本屆國內賽高中組冠軍暨國際賽季軍「上海自來水來自海上」也是報名過第一梯次的初賽，在第二梯次才晉級複賽的隊伍。

隊伍列表：高中組

台農四十四號	(師大附中)
六合彩	(建國中學, 百齡高中)
鐵六角	(竹林高中)
穿梭在銀河的火箭隊	(建國中學)
天外飛來一賭	(建國中學)
有今天就沒有明天有雞排就沒有滷蛋	(師大附中, 復興高中)
宗好結婚	(大里高中)
Useless Remains	(高雄中學)
0-Water	(協同中學)
按門鈴	(羅東高中)
聰明伶俐秀外慧中頭好壯壯	(中山女高)
天龍六部	(台中一中)
空中禽驚總隊	(新竹科園實中)
A-HA	(北一女中)
2, 2, 4-三甲基戊烷	(新竹科園實中)
銅彈盪單槓	(復旦中學)
B. F. 軍團	(武陵高中)
奇汀·喜瑞斯	(台中一中)
PYHJYJF	(彰化高中)

2009 年教育部第七屆全國高中職智慧鐵人創意競賽
暨第五屆國際邀請賽



Hex-Force	(台南女中, 台南一中)
句中隊	(台南一中)
~牆~頭~六~枝~草~	(台東高中)
通通 NG	(彰化高中)
你掉的是金人? 銀人? 還是.. 智慧鐵人呢?	(台中女中)
上海自來水來自海上	(國立新竹科學工業園區實驗高級中學)
智慧鐵人衛冕隊	(延平高中, 建國中學, 師大附中)
歐以爾	(新竹高級中學, 科學園區實驗高中, 新竹女中)
蒼狼	(建國中學, 政大附中, 中壢高中)
智慧植物人	(科學園區實驗高中)
大嘴雞	(台中女中, 台中一中)
巧克力	(彰化高中)
砲灰隊	(彰化高中)
一	(彰化高中)
五負今日隊	(台中女中)
像上次那樣.....	(台南一中)
道耳吞一口	(花蓮女中, 花蓮高中)
系色望	(建國中學)
Mythical Lads	(建國中學)
What's Up 2.0	(建國中學, 北一女中)
我們是石頭	(武陵高中)
劍鬥	(北一女中, 建國中學)
sos 死灰復燃東山再起捲土重來之甜蜜復仇	(台中女中)
Legend of Truth	(彰化高中)
克斯酷·扎克	(明道中學)
神風特攻隊	(台南女中, 德光女中, 瀛海中學)
逆風而行	(高雄中學, 高雄女中)
防跳攻防跳攻攻跳跳攻	(花蓮高中)
田野	(台中一中)
實建光華	(國立科學園區實驗高級中學, 建國中學)
文啟隊	(新竹科園實中, 新竹高中)
新好水男孩	(高雄中學)

高職組

卡車司機	(台南高工, 美國學校)
knowledge hunter	(台中高工, 明道中學)
大內高手	(台中高工, 大里高中, 台中女中)
特調天藍綠奶茶	(台中高工, 台中女中)



中華痴心絕隊	(台中高工, 文華高中)
大腸斤	(台中高工, 台中一中, 台中女中)
Rabbit	(台中高工)

本屆首次嘗試將初賽計畫分別進入北、中、南、東四區，共十所大專院校，由各校計畫主持人向校內申請場地、招募工作人員以及準備相關物品，配合總計畫辦理初賽。

為了舉辦四個場次，超過九千名參賽學生的初賽，全國十所大專院校共有兩百五十位以上的在學學生以及研究生參與其中。藉由初賽，承辦計畫的學校開放場地，讓鄰近區域的高中、高職生，有機會實際踏入校園裡，認識學校特色及未來發展，提供校方對外宣傳的機會。

值得一提的是，藉由事前各項賽務的準備與擔任會場人員，讓參與初賽的在學大專院校生或研究生，學習如何不只是對自己分配的工作負責，更能和其他人協調與溝通；在處理龐大且繁雜工作的當下，面對眾多的參賽學生，依然可以提供親切的幫助與服務。許多參賽學生在比賽過後，會上總計畫的官方留言版，對遇到的親切工作人員表示肯定與傳達謝意，其中甚至不乏參賽學生與工作人員成為好朋友的例子。

舉行初賽，不只是為了從近萬名參賽者中進行篩選，挑出表現優異的 60 隊進入複賽，也同時讓承辦初賽的大專院校可以達到宣傳的目的，以及提供該校學生自我成長的機會。

三. 複賽

■ 複賽源起、簡介

因應參賽人數的增加，特於 2008 年第六屆首創複賽，以讓更多隊伍能體驗鐵人賽的魅力。

複賽有如小型的決賽，比賽時間共計二十小時，在比賽時間內，所有隊伍須依照抽籤順序依序闖完七道關卡並製作一個主軸任務，兩項成績各占總分 50%，相加總分最高的前 24 隊晉級決賽，高中、高職各有六個保障名額。

本屆初賽兩梯四場次共計有 1516 隊參賽，決選出 60 支隊伍晉級複賽，成績最高的 24 支隊伍將晉級決賽。

■ 比賽時程

	日期 時間	流程內容
1.	7 月 9 日 下午 4 點 6 點	星光大道 創意隊呼表演
2.	7 月 9 日 下午 6 點 7 點	開幕典禮
3.	7 月 9 日 下午 8 點 至 7 月 10 日 下午 5 點	比賽進行
4.	7 月 10 日 下午 5 點 30 分	複賽結束

■ 比賽地點：

台南長榮大學：711 台南縣歸仁鄉長榮路一段 396 號

■ 比賽辦法

1. 比賽連續進行 20 小時，隊伍需要在這段時間完成主軸任務並闖完關卡。
2. 主軸任務：每隊以相同材料製作要求的任務，最後成果由評審團評分，滿分 100 分。此部分佔最後總成績 50%。
3. 關卡成績：每隊依抽籤順序都要闖七關，開始闖關就必須從第一關到最後一關闖完，每關 100 分，最後總分以總成績最高隊伍 100 分來按相同比例調整。此部分佔最後總成績 50%。
4. 每隊一張魔法牌，可以選擇一關把分數加倍。
5. 主軸任務成績加上關卡任務成績總分最高 24 隊晉級決賽。



■ 比賽進行方式

1. 所有隊伍需自行到複賽比賽(台南長榮大學)場地報到。
2. 進入複賽後，每隊都有各自分開的大本營(每兩隊共用一間教室)。大本營可供該隊休息、討論、製作。
3. 每隊都有守護天使 20 小時照顧。
4. 大會提供所有餐飲(7/9 晚餐到 7/10 晚餐)，並有專責醫護人員在場。本屆有泰山企業贊助飲料、點心。
5. 因為比賽時間相當短，因此並無安排換洗時間。
6. 為公平起見，一切對外通訊需經過大會。外界需與隊員聯繫，也需經過大會。所以隊伍手機與通訊裝置將會被集體保管，比賽期間不准使用。
7. 各隊比賽進度都會透過電腦與轉播，顯現在現場觀眾與關心的人眼前。

■ 參賽隊伍

應到隊伍：52 隊高中、8 隊高職

實到隊伍：51 隊高中(含 2 隊候補)、7 隊高職

隊伍列表

高中組

台農四十四號	(師大附中)
六合彩	(建國中學, 百齡高中)
鐵六角	(竹林高中)
穿梭在銀河的火箭隊	(建國中學)
天外飛來一賭	(建國中學)
有今天就沒有明天有雞排就沒有滷蛋	(師大附中, 復興高中)
宗好結婚	(大里高中)
Useless Remains	(高雄中學)
0-Water	(協同中學)
按門鈴	(羅東高中)
聰明伶俐秀外慧中頭好壯壯	(中山女高)
天龍六部	(台中一中)
空中禽驚總隊	(新竹科園實中)
A-HA	(北一女中)
2, 2, 4-三甲基戊烷	(新竹科園實中)
鋼彈盪單槓	(復旦中學)
B. F. 軍團	(武陵高中)



奇汀·喜瑞斯	(台中一中)
PYHJYJF	(彰化高中)
Hex-Force	(台南女中, 台南一中)
句中隊	(台南一中)
~牆~頭~六~枝~草~	(台東高中)
通通 NG	(彰化高中)
你掉的是金人? 銀人? 還是.. 智慧鐵人呢?	(台中女中)
上海自來水來自海上	(國立新竹科學工業園區實驗高級中學)
智慧鐵人衛冕隊	(延平高中, 建國中學, 師大附中)
歐以爾	(新竹高級中學, 科學園區實驗高中, 新竹女中)
蒼狼	(建國中學, 政大附中, 中壢高中)
智慧植物人	(科學園區實驗高中)
大嘴雞	(台中女中, 台中一中)
巧克力	(彰化高中)
砲灰隊	(彰化高中)
丨-丨	(彰化高中)
五負今日隊	(台中女中)
像上次那樣.....	(台南一中)
道耳吞一口	(花蓮女中, 花蓮高中)
系色望	(建國中學)
Mythical Lads	(建國中學)
What's Up 2.0	(建國中學, 北一女中)
我們是石頭	(武陵高中)
劍鬥	(北一女中, 建國中學)
sos 死灰復燃東山再起捲土重來之甜蜜復仇	(台中女中)
Legend of Truth	(彰化高中)
克斯酷·札克	(明道中學)
神風特攻隊	(台南女中, 德光女中, 瀛海中學)
逆風而行	(高雄中學, 高雄女中)
防跳攻防跳攻攻跳跳攻	(花蓮高中)
田野	(台中一中)
實建光華	(國立科學園區實驗高級中學, 建國中學)
文啟隊	(新竹科園實中, 新竹高中)
新好水男孩	(高雄中學)

高職組

卡車司機	(台南高工, 美國學校)
knowledge hunter	(台中高工, 明道中學)
大內高手	(台中高工, 大里高中, 台中女中)
特調天藍綠奶茶	(台中高工, 台中女中)
中華痴心絕隊	(台中高工, 文華高中)
大腸斤	(台中高工, 台中一中, 台中女中)
Rabbit	(台中高工)

■ 複賽關卡

名稱：台灣傳奇

共有七個關卡，共打造兩道供 60 隊隊伍輪流闖關。

本屆關卡故事參考電影「記憶裂痕」包裝成一冒險故事，每間教室並配合故事情境打造成大峽谷、星空、冰原等。

關卡簡介

關卡	名稱	闖關時間	簡介	測試能力
1	迷離幻境	30 分鐘	打造成台灣時光隧道，請參賽者依據現場遺跡、背景音，判斷出所屬歷史事件。	觀察力、歷史、溝通
2	分秒必爭	60 分鐘	作出一個裝置在通過路徑時產生特定的聲音	實作能力
3	清晨之歌	30 分鐘	房間佈置為星空，參賽者須利用五首詩，自星空中找出藏有密語的星座，利用星座密語找出九大行星代表箱子的開鎖號碼，開鎖後才能取得雷射光與相關材料，利用器材開啟光鎖。	國文、天文、團隊
4	密道傳訊	30 分鐘	有許多可以轉動的巨大水管，參賽者必須設法將水管接成路徑，讓彈珠到達目的地。	團隊默契、 體力、反應與常識
5	深谷跳躍	30 分鐘	佈景為大峽谷，中間為一跳床，周圍有八個踏板，象徵八卦八道門及每道題目的八個答案選項，參賽者透過藝術、音樂題，來累積得分，累積足夠才能打開生門，安全脫離，答題時，必須在深谷中的高聳石柱上來回跳躍。	體育、音樂、藝術
6	誤中尋暖	30 分鐘	關卡佈置為一冰原，參賽者須答出不合理處以得到化學原料製作暖暖包。	觀察力、化學、 綜合常識
7	追本溯源	30 分鐘	參賽者回到秦始皇的墓，帶著信物回到現代，即可尋求歷史專家的驗證為豪傑後代	化學、光學

關卡照片



第一關：迷離幻境



第四關：密道傳訊



第五關：深谷跳躍



第七關：追本溯源

■ 複賽主軸

鐵人賽一向講求人文、自然科技與實作能力並重，主軸題目便是在這樣的前提下，經由數位不同科別的教授在多次開會後腦力激盪而產生的。不同於決賽製作主軸任務的材料須由同學自行規畫、賺取通關獎金購買，複賽智作主軸任務的材料每隊相同，除了因應比賽時間較短外，也要測試參賽者在有限、無選擇性的情況下，能如何發揮創意，作出最好的作品！

本屆題目除了人文、科技、實作能力的發揮，參賽者們的邏輯推理能力與創意更是得分的關鍵！所有參賽隊伍在收到題目的同時也拿到四張圖片，背景描述是一起意外事件，參賽者須藉由觀察照片推論意外發生的經過，並製作一個裝置表演如何防止意外的再發生。

主軸任務簡介

主軸題目：小偵探狂想曲

事件：一個小女孩在家中發生意外被送到醫院，目前在加護病房昏迷中，警方正在調查事件經過……

說明：各隊大本營電腦中都有現場照片一組，參賽隊伍須從照片中找出線索，以便判斷事情發生的原因(無標準答案)。接著，請設計一個裝置，透過這個裝置，就可以避免憾事發生。每一隊伍需以 90 秒的戲劇，表演出加入裝置後的新結局。

製作：

1. 自動播放 PPT 檔一個，對證據與裝置作說明(60 秒內)。
2. 90 秒影片一部，表演新事件的結局。

主軸精選照片



複賽高中組冠軍-Hex Force



複賽高中組亞軍-空中禽鶩總隊



複賽高職組亞軍-卡車司機



複賽隊伍-神風特攻隊

■ 其他

創意隊呼人氣投票

本屆首次與優仕網合作，複賽創意隊呼即時線上轉播，並開放親友投票，寫下加油打氣的語句，共吸引 7 千多票，最後由台東高中的「~牆~頭~六~枝~草~」以 1265 票拿下優勝！

活動網址：http://www.youthwant.com.tw/event/ironman/vote/vote_rank.php

複賽隊呼精彩照片



奇汀・喜瑞斯



大嘴雞



~牆~頭~六~枝~草~



巧克力

晉級複賽獎、贊助

本屆晉級複賽的參賽者，可獲得由遠流科學人雜誌提供的卡套每人一個以及訊連科技股份有限公司所提供的每隊一份威力導演，而所有參賽者在比賽期間可以飲用泰山股份有限公司贊助的水果茶、仙草蜜、燕麥以及紫米粥。

頒獎合照



▲ 頒獎大合照

■ 結語

本屆初賽兩梯四場次共計 1516 隊參賽，勝出的 60 支隊伍晉級複賽，錄取機率为 3.9%，其中高中有 52 隊，高職為 8 隊。比賽場地位於台南長榮大學，比賽時間為 7/9 晚間八點至 7/10 下午五點，共計 20 小時。所有隊伍在比賽時間內須依序闖完七道關卡並製作主軸任務，兩樣成績各占 50%，加總最高的 24 支隊伍可晉級決賽。

第七屆複賽關卡共有七關，主題為「台灣傳奇」為一冒險故事，測試的能力包涵：歷史、化學、體育、音樂、藝術、光學、天文、國文、團隊默契、溝通能力等，關卡並佈置成下水道、冰原、大峽谷等讓參賽者更能深入情境；主軸任務則為「小偵探狂想曲」，參賽者須依據背景故事及圖片推論事件的起因，並製作一裝置表演如何防止意外再次發生，除了人文、自然科技、實作的能力外，創意與邏輯推理能力更測試的重點能力！

本屆首度與優仕網合作推出複賽創意隊呼線上即時轉播，共計有 7000 多人上網投票，最後由台東高中的「~牆~頭~六~枝~草~」取得冠軍！而所有晉級複賽隊伍皆可獲得由遠流科學人雜誌所提供的卡套及訊連科技股份有限公司贊助的剪輯軟體，在賽程中，還可享用泰山股份有限公司提供的飲料與點心，獲得所有參賽者的一致好評！



■ 建議與改進

複賽 20 小時的賽程對於參賽者及工作人員來說，時間壓力過大，建議下一屆(第八屆)將賽程調整為 24 小時，可讓活動時間充裕些。

■ 晉級決賽名單

高中組

空中禽驚總隊	(新竹科園實中)
A-HA	(北一女中)
鋼彈盪單槓	(復旦中學)
PYHJYJF	(彰化高中)
Hex-Force	(台南女中, 台南一中)
句中隊	(台南一中)
通通 NG	(彰化高中)
你掉的是金人? 銀人? 還是.. 智慧鐵人呢?	(台中女中)
上海自來水來自海上	(國立新竹科學工業園區實驗高級中學)
智慧鐵人衛冕隊	(延平高中, 建國中學, 師大附中)
大嘴雞	(台中女中, 台中一中)
砲灰隊	(彰化高中)
我們是石頭	(武陵高中)
sos 死灰復燃東山再起捲土重來之甜蜜復仇	(台中女中)
Legend of Truth	(彰化高中)
逆風而行	(高雄中學, 高雄女中)
田野	(台中一中)
文啟隊	(新竹科園實中, 新竹高中)
奇汀·喜瑞斯	(台中一中)
劍鬥	(北一女中, 建國中學)

高職組

卡車司機	(台南高工, 美國學校)
knowledge hunter	(台中高工, 明道中學)
大內高手	(台中高工, 大里高中, 台中女中)
特調天藍綠奶茶	(台中高工, 台中女中)
中華痴心絕隊	(台中高工, 文華高中)
大腸斤	(台中高工, 台中一中, 台中女中)



四. 決賽

■ 決賽簡介

「智慧鐵人創意競賽」是以高中、職學生團隊為對象，為一兼具創意、競爭、持續、體力、耐力、技術、戲劇性之全方位教育性競賽活動。

本競賽創造一個如電玩冒險世界的新奇樂園，在精心打造的競賽城堡裡，進行豐富有趣的闖關競技；結合科學、人文、藝術、體育等元素，考驗參賽團隊的臨場反應，並賦予魔法卡片讓學生在闖關過程中，自然的運用策略、規劃思維。

此外，藉由闖關過程獲得虛擬貨幣，得以在虛擬商店購買有限商品，並在有限時間內完成主軸任務—從無到有製作一個前所未見的實體成品，除挑戰學生的創意、耐力、謀略與實踐力，並藉由實作與闖關等活動，讓學生了解如何多元運用課本知識外，更能訓練學子領導統馭、有效率工作、情緒控制等學校無法學習的能力，並再活動中培養下一代領導者的特質。

「這是一個實現英雄夢想的真實樂園。」參加過比賽的同學如是說。

■ 比賽時程

日期	時間	預定活動
7/21		國外隊伍抵台, 接機
7/22	14:00~16:30	國內隊伍報到
	17:10~17:40	開幕 (開場節目表演、長官致詞)
	18:30~20:00	隊呼、歡迎晚會、美食饗宴、國內外隊伍交誼時間
7/23~7/26	08:00	72 小時不間斷比賽
7/26	14:00~14:10	決賽回顧影片
	14:10~14:30	貴賓致詞
	14:30~16:00	頒獎
	16:00	典禮結束

■ 比賽地點

台南長榮大學：711 台南縣歸仁鄉長榮路一段 396 號

■ 比賽地點

1. 比賽連續進行 72 小時，隊伍需要在這段時間完成主軸任務並闖完關卡。
2. 主軸任務：每隊製作比賽所要求的任務，最後成果由評審團評分，滿分 100

分。冠、亞、季軍由此部分成績高低評定。

3. 關卡成績：共有 27 關，分自然、人文、體育及其他三類，必須三類均衡闖關。進階關卡每關得分最高隊伍，可得該關企業贊助獎。
4. 每隊二張魔法牌，可以在關卡中使用，讓分數加倍(開始闖關前使用)，或要求大會購買一樣虛擬商店中沒有的物品(金額上限新台幣 500 元)。
5. 每隊一張王牌，可用來通過指定關卡，不需到關卡即可使用。

■ 比賽進行方式

1. 每隊都各自有衣間教室當大本營，每隊都有守護天使 72 小時照顧。
2. 大會提供所有餐飲(一天提供早、中、晚、宵夜四餐)，並有專責醫護人員在場，本屆有泰山企業贊助飲料、點心。
3. 每日每隊安排一次換洗時間，必須一起行動，換洗用具需要自行攜帶。Neogence 贊助每隊一瓶胺基酸潔顏慕斯，煥顏美白三步驟試用紙夾每人一份。
4. 為公平起見，一切對外通訊需經過大會。外界需與隊員聯繫也需經過大會。所以隊伍手機與通訊裝置將會被集體保管，比賽期間不准使用。
5. 隊伍需要使用文具，可以請天使到大會總部拿取，隊伍本身不可以攜帶文具類物品進大本營。
6. 各隊比賽進度都會透過電腦與轉播，顯現在現場觀眾與關心的人眼前。

■ 參賽隊伍

應到隊伍：26 隊國內(2 隊後補)、4 隊國際

※國內為 20 隊高中(含 2 隊後補)、6 隊高職

實到隊伍：26 隊國內、4 隊國際



隊伍列表

國內高中組

空中禽驚總隊	(新竹科園實中)
A-HA	(北一女中)
鋼彈盪單槓	(復旦中學)
PYHJYJF	(彰化高中)
Hex-Force	(台南女中, 台南一中)
句中隊	(台南一中)
通通 NG	(彰化高中)
你掉的是金人? 銀人? 還是.. 智慧鐵人呢?	(台中女中)
上海自來水來自海上	(國立新竹科學工業園區實驗高級中學)
智慧鐵人衛冕隊	(延平高中, 建國中學, 師大附中)
大嘴雞	(台中女中, 台中一中)
砲灰隊	(彰化高中)
我們是石頭	(武陵高中)
sos 死灰復燃東山再起捲土重來之甜蜜復仇	(台中女中)
Legend of Truth	(彰化高中)
逆風而行	(高雄中學, 高雄女中)
田野	(台中一中)
文啟隊	(新竹科園實中, 新竹高中)
奇汀·喜瑞斯	(台中一中)
劍鬥	(北一女中, 建國中學)

國內高職組

卡車司機	(台南高工, 美國學校)
knowledge hunter	(台中高工, 明道中學)
大內高手	(台中高工, 大里高中, 台中女中)
特調天藍綠奶茶	(台中高工, 台中女中)
中華痴心絕隊	(台中高工, 文華高中)
大腸斤	(台中高工, 台中一中, 台中女中)

國際

Do You?	Korea
Goethe's Disciples	Germany
YMAC	France
Waseda	Japan

■ 決賽關卡

共有 27 關，分為自然、人文、體育及其他三類，參賽者必須三類均衡闖關。
進階關卡每關得分最高隊伍，可得該關企業贊助獎。所有隊伍皆可透過內部網路
看見其他隊伍的闖關成績列表(過關與否、闖關成績)，來規劃自己的闖關順序。

第七屆智慧鐵人決賽關卡列表





關卡簡介

類	關卡	測試能力
自然	賽車之橋	物理、實做
	神偷	理化、實作
	希望之光	電學、數學、實作
	水往高處流	理化，實作
	估算專家	物理、實作
	物理音樂家	物理、實作、音樂
	人魚的眼淚	數學、空間、推理、化學、物理
	化學電路	電學、化學
	斤斤計較	數學、地理、歷史、空間、推理、音樂、物理
藝文	國際時事通	時事、規劃
	美洲拼圖	地理、邏輯
	Slogan factory	時事、歷史、團隊合作、空間概念、規劃
	叢林冒險	地理、體能，團隊
	打虎英雄	英文、邏輯、人力分配、溝通、動作協調性、反應、記憶
	失落古文明	地理、歷史
	彩色人生	判斷力、聯想力、推理能力、記憶力
	外星人名片	數學、地理、邏輯
	以圖話古	歷史、地理、語言、邏輯、創造力
體其	關鍵時刻	藝術、音樂、實作、體能、數學
	冒險奇兵	體能、反應、團隊
	異想交通號誌	交通規則、反應、團隊、創造力
	音樂之神	音樂、團隊、溝通
	看不見的迷宮	團隊、邏輯、記憶；空間
	童心協力	團隊、平衡、空間
	撲克高手	團隊、平衡、空間、柔軟
	棋盤密碼	運動體能、運動常識、團隊合作
	符咒密碼	瞬間記憶力、團隊默契以及非言語的溝通能力

各隊闖關成績列表

第七屆 智慧鐵人創意大賽 決賽戰況與闖關影片列表

點選關卡狀態或成績，即可觀看闖關影片

圖例： 闖關 未闖關 闖關後未取獎

成績： 闖關 未闖關 闖關後未取獎

圖例： 闖關 未闖關 闖關後未取獎

圖例： 闖關 未闖關 闖關後未取獎

隊名	賽車之橋	神偷	希望之光	水往高處流	估算專家	物理音樂家	人魚的眼淚	化學電路	斤斤計較	Slogan Factory	叢林冒險	打虎英雄	失落古文明	彩色人生	外星人名片	以圖話古	關鍵時刻	冒險奇兵	異想交通號誌	音樂之神	看不見的迷宮	童心協力	撲克高手	棋盤密碼	符咒密碼	總分	排名	備註	
Hex-Force	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	2	1	49790
Goethes Disciples	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	2	1	9952
knowledge hunter	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	2	1	20353
空中飛龍總隊	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	1	1	20956
Do You?	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	闖	2	0	11545

關卡照片



美洲拼圖



以圖話古



符咒密碼



Slogan factory



童心協力



異想交通號誌



■ 決賽主軸

主軸任務是每年鐵人賽的重點，綜合型的題目測試每個隊伍須人文、科學與實作的能力兼備。在 72 小時的比賽時間內，參賽者須透過闖關賺取虛擬貨幣，思考所須材料向虛擬商店採買來製作，如何分配闖關、休息與製作主軸的時間及工作、規劃所須經費、材料、如何面對壓力統合團隊意見等，都是很大的考驗。

主軸任務簡介

中文版本

決賽主軸題目：浴火重生之鳳凰

主題：創新與傳承

任務：選擇一個本國過去或現有的行業、產品或經營模式，使其蛻變產生新的面貌。

- 說明：1. 新舊行業、產品或經營模式還有由舊變新的關鍵觀念或技術都必須以 PPT 檔說明其運作，並須說明其對社會與環境的價值與影響
2. 必須具體呈現行業、產品或經營模式的內涵或運作機制。

英文版本

Theme of Final: Phoenix Reborn

Topic: Innovation and Passing Down

Mission: Choose a current or past industry, product or operation model within the country and transform it to give it a whole new look.

Details: 1. Make a 3-minute auto-play PowerPoint file describing the following:

- a. The function of both the previous and the newly-created industry, product or operation model.
 - b. The key concepts or techniques involved in the transformation.
 - c. The value and impact of this transformation on society and the environment.
2. Make a rotating stand/platform that can show the details or function of the industry, product or operation model.

主軸精選照片



國際第一名-韓國



國際第二名-德國



國內高中第一名暨國際第三名-
上海自來水來自海上



國內高職組第一名-中華癡心決隊



■ 閉幕暨頒獎典禮

從 7 月 23 日上午八點開始至 26 日上午八點止，歷經 72 小時的比賽結束，閉幕暨頒獎典禮於下午二時準時開始，除了精彩的表演節目及長官致詞，本屆也有許多獎項獎勵表現優異的隊伍，詳細資訊請詳得獎名單。

典禮資訊

時間：7 月 26 日下午 2:00~4:00

地點：台南長榮大學(台南縣歸仁鄉長榮路一段 396 號)

第二教學大樓國際會議廳

貴賓：

1. 教育部顧問室唐堂主任
2. 台南市許添財市長
3. 台南縣蘇煥智縣長
4. 長榮大學林財源副校長
5. 政大創造力講座吳靜吉名譽教授
6. 政大教育學院詹志禹院長

得獎名單、獎項

國際賽		
冠軍	NT 150,000	Do You? (Korea)
亞軍	NT 80,000	Goethe's Disciples (Germany)
季軍	NT 50,000	上海自來水來自海上 (國立新竹科學工業園區實驗高級中學)
國內賽高中組		
冠軍	NT 150,000	上海自來水來自海上 (國立新竹科學工業園區實驗高級中學)
亞軍	NT 80,000	sos 死灰復燃東山再起捲土重來之甜蜜復仇 (國立臺中女子高級中學)
季軍	NT 50,000	PYHJYJF (彰化高中)
國內賽高職組		
冠軍	NT 150,000	中華癡心絕隊 (國立臺中高級工業職業學校、國立台中文華高級中學)
亞軍	NT 80,000	knowledge hunter(國立臺中高級工業職業學校、臺中縣私立明道高級中學)



季軍	NT 50,000	大內高手 (國立臺中高級工業職業學校、國立臺中女子高級中學、國立大里高級中學)
闖關王	NT 80,000	Hex-Force (國立臺南女子高級中學、國立臺南第一高級中學)
創意隊呼	NT 10,000	YMCA (France)
晉級獎	NT 10,000	晉級決賽國內 24 隊
企業獎		
晉級決賽獎 德典生技股份有限公司 Neogence	晉級決賽國內 24 隊	
人氣獎 台灣書房精選好書獎	智慧鐵人衛冕隊	
Corel Corporation 科立爾數位科技	逆風而行、Hex Force	
德典生技股份有限公司 Neogence	卡車司機、文啟隊、通通 NG、奇汀・喜瑞斯、你掉的是金人、銀人?還是智慧鐵人呢?、PYHJYJF	
泰山企業股份有限公司	SOS 死灰復燃東山再起捲土重來之甜蜜復仇、PYHJYJF	
五南出版社-青少年文學獎	大嘴雞	
五南出版社-金頭腦獎	YMCA	
五南出版社-智典獎	YMCA、Hex Force	
科學人雜誌(遠流出版社)	空中禽驚總隊	
訊連科技	上海自來水來自海上	
優仕網網路智慧鐵人獎		
第一名	想像力=超能力	
第二名	Jolly Roger	
第三名	卡車司機	

頒獎照片



國際冠軍-韓國 Do you?



國際季軍-上海自來水來自海上



國內高中組冠軍-上海自來水來自海上



國內高職組冠軍-中華癡心絕隊



創意隊呼獎-YMCA(法國)



闖關王-Hex force

■ 其他

創意隊呼

所有參加決賽的三十隊(國內 26 隊、國際 4 隊)須於開幕晚會(7/22)表演隊呼，展現每一隊的創意與活力，也經由有趣、熱鬧的表演揭開智慧鐵人賽的決賽序幕。

參賽名單：所有參加決賽隊伍

評分方式：決賽隊伍互相投票，每隊有兩票，不可投給同一隊，否則以一票計算。

獎項：教育部獎學金新台幣壹萬元整

得獎隊伍：YMCA(法國)

決賽隊呼精彩照片



創意隊呼冠軍-YMCA (法國)



亞軍-奇汀·喜瑞斯 表演精采的舞龍舞獅

晉級決賽獎、贊助

本屆晉級決賽的參賽者，可獲得由德典生技贊助的胺基酸潔顏慕斯(每隊一瓶)及 Neogence 煥顏美白三步驟試用紙夾(每人一份)。比賽 72 小時內也有泰山股份有限公司贊助的水果茶、仙草蜜、燕麥以及紫米粥。



虛擬商店

決賽有如一個小型的虛擬社會，參賽者向大會購買材料，皆是透過內部網路中虛擬商店來運作。參賽者闖關賺取籌碼後，可透過電腦在虛擬商店中查看商品詳細資料，並向虛擬商店下訂單，工作人員會在兩個小時內將實體物品送至各隊大本營。



留言板

依循虛擬社會的概念設計，參賽者及工作人員在比賽時間內，若有任何疑問或需要，皆可透過內部網路中的留言板來反應，大會報告也由此公告頁面中公佈。



■ 結語

智慧鐵人賽原創於台灣，為一多元能力的測驗，競賽以電玩遊戲的方式包裝，因此深受學生的喜愛。決賽的比賽時間共計 72 小時，分為闖關及主軸任務兩部份，學生藉由闖關賺取虛擬貨幣向虛擬商店購買材料製作主軸任務，藉由各類不同的關卡，可以測試同學多元的能力及團隊的默契、領導統馭能力；主軸任務的製作更加入實作能力、規劃與面對壓力等，舉辦七屆深受國內外學生與教育學者的肯定！

本屆初賽兩梯四場次共計 1516 隊、9096 人參賽，只有 24 隊國內隊伍可以晉級決賽，錄取機率為 1.5%，參加國際賽的國外隊伍有韓國、日本、法國、德國(夏威夷及新加坡因 H1N1 盛行不克前來)，決賽關卡共有 27 道，主軸題目為「浴火重生之鳳凰」參賽者須製作一個旋轉台，在上面展示新行業(或產品、經營模式)並加上 PPT 來闡述創新與傳承的內涵及意義。本屆國際賽冠軍由韓國的”Do You?” 獲得，來自新竹實驗中學的”上海自來水來自海上” 則獲得國內賽高中組的冠軍暨國際賽的季軍，而台中高工加上文華高中的”中華癡心絕對” 則獲得國內賽高職組的冠軍。其它企業獎則有泰山、訊連科技、Corel、德典生技、科學人雜誌、五南出版社、優仕網等共計十三個獎項贊助獎項。



▲ 頒獎大合照

五. 活動列表整理

時間	地點
97.11.22~23 97.11.29~30	協助台北縣教育局辦理教師智慧鐵人體驗營
97.12.05	協助台北縣教育局辦理教師創意命題研習營
97.12.11	宜蘭高中辦理推廣說明會
97.12.18	辦理北區教師創意命題研習營
97.12.20~21	協助台北縣教育局辦理教師智慧鐵人體驗營
97.12.22	教育電台「教育開講」專訪，介紹智慧鐵人活動(上)
97.12.25~27	協助台北縣教育局辦理教師創意命題進階研習營
97.12.26	教育電台「麻辣學堂」專訪，介紹智慧鐵人活動
97.12.31	南山中學辦理推廣說明會
98.01.05	<u>第一梯次報名開始!</u>
98.01.07	<u>國立科學工業園區實驗高級中學</u> 辦理推廣說明會
98.01.09	教育電台「技職紅不讓」專訪，介紹智慧鐵人活動
98.01.11	辦理中區教師創意命題研習營
98.01.18	辦理南區教師創意命題研習營
98.01.19	聖心女中辦理推廣說明會
98.01.21	教育電台「花 young 星空下 」專訪，介紹智慧鐵人活動
98.02.03	於教育部辦理開跑記者會
98.02.17	教育電台「教育開講」專訪，介紹智慧鐵人活動(下)
98.02.25	長榮中學辦理推廣說明會
98.03.07	第一梯中區比賽說明會 第一梯南區比賽說明會
98.03.13	樹林高中辦理推廣說明會 台中高工辦理推廣說明會
98.03.14	第一梯北區比賽說明會
98.03.15	第一梯東區比賽說明會
98.03.22	第一梯第一場次初賽
98.03.29	第一梯第二場次初賽



98.03.30	第二梯次報名開始!
98.04.02	師大附中辦理推廣說明會
98.04.08	羅東高中辦理推廣說明會
98.04.10	佳冬高農辦理推廣說明會
98.04.18	新竹高中辦理推廣說明會
98.04.27	大灣高中辦理推廣說明會
98.04.28	岡山農工辦理推廣說明會
98.04.30	國立南科國際實驗高中推廣活動 漢聲電台專訪，介紹智慧鐵人活動
98.05.01	古都電台專訪，介紹智慧鐵人活動
98.05.09	第二梯東區比賽說明會(劉格非老師主講) 第二梯北區比賽說明會(劉格非老師主講) 第二梯中區比賽說明會(徐孟輝老師主講) 第二梯南區比賽說明會(徐孟輝老師主講)
98.05.17	第二梯第一場次初賽
98.05.24	第二梯第二場次初賽
98.06.05	協助台北縣教育局辦理教師創意命題研習營
98.07.09~10	複賽
98.07.21~26	決賽
98.08.24	辦理北區教師創意命題研習營
98.08.25	辦理南區教師創意命題研習營
98.09.18	辦理中區教師創意命題研習營



第七屆全國高中職智慧鐵人創意競賽 暨第五屆國際邀請賽

媒體曝光列表

★ 廣播

97.12.22	教育電台「教育開講」專訪(上)
97.12.26	教育電台「麻辣學堂」專訪
98.01.09	教育電台「技職紅不讓」專訪
98.01.21	教育電台「花 young 星空下 」專訪
98.02.17	教育電台「教育開講」專訪(下)
98.04.29	台南漢聲廣播電台專訪
98.04.30	漢聲電台專訪
98.05.01	古都電台專訪

★ 平面媒體曝光

- 聯合報、自由時報、青年日報、民眾日報、國語日報、人間福報等各大報持續刊登新聞(請詳附錄 1)

★ 電子媒體曝光

- 聯合新聞網、中時電子報、自由電子報、中央通訊社、中廣新聞網、中央廣播電台、立報、教育廣播電台、yahoo、sina、其他網站等各大電子新聞(請詳附錄 2)
- 本屆首創智慧鐵人創意競賽電子報，上萬人點閱
- 優仕網—上萬人建立家族、網路比賽、複決賽開閉幕典禮即時轉播、隊呼線上投票

備註：優仕網 <http://www.youthwant.com.tw/>

- ◆ 會員總數：逾 185 萬
- ◆ 每日瀏覽數：800 萬頁
- ◆ 電子報數：80 萬份

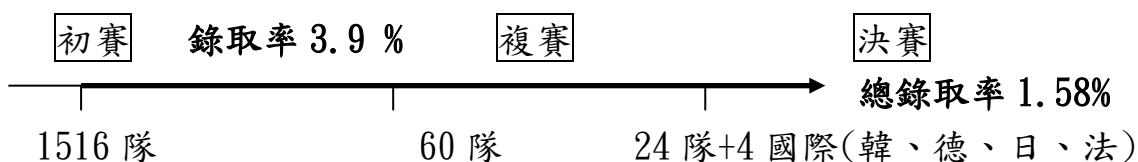


第七屆全國高中職智慧鐵人創意競賽 暨第五屆國際邀請賽

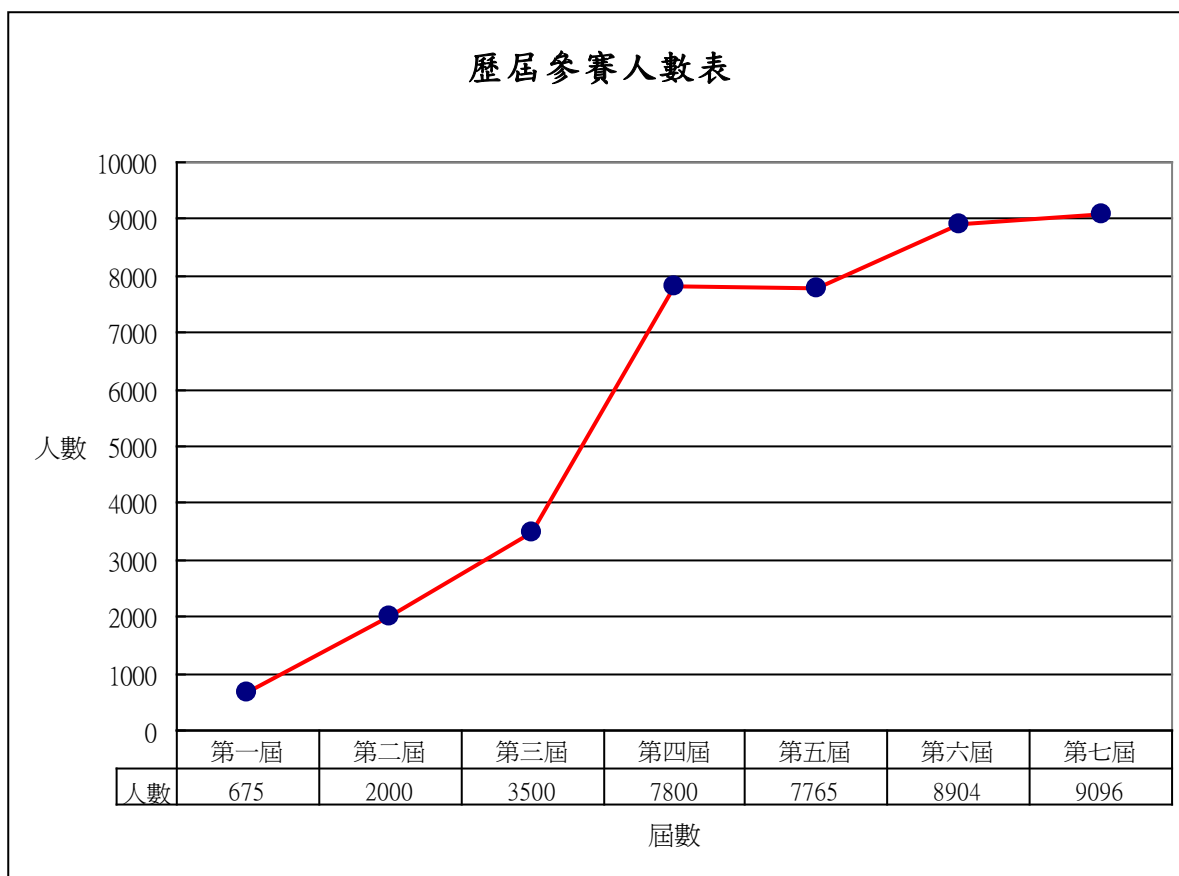
影響評估

★參賽者

- 第七屆全國高中職智慧鐵人創意競賽報名隊數達 1966 隊 11796 人，參賽隊數 1516 隊，9000 餘人的參賽數字顯示這已是全國高中職學生密切注意的教育活動之一。



■ 歷屆參賽人數





★ 推廣

■ 於全省北中南東高中職辦理推廣說明會

宜蘭高中	南山中學	新竹實中
長榮中學	樹林高中	台中高工
聖心女中	師大附中	羅東高中
佳冬高農	新竹高中	大灣高中
岡山農工	南科實中	

★ 贊助單位

- 泰山企業
- 訊連科技股份有限公司
- 五南出版社
- 遠流科學人雜誌
- Corel
- 德典生技股份有限公司
- 優仕網

★ 影響

- 上萬名參賽者於優仕網建立鐵人家族 Blog
- 17 萬多筆官網閱覽率 <http://ironman.creativity.edu.tw/>
- 上萬人次閱覽電子報
- 9000 餘人參與對呼票選活動
<http://www.youthwant.com.tw/event/ironman/>
- 鐵人專屬新聞網瀏覽量達 27 萬 <http://ironman.nccu.edu.tw/>