A.課程名稱	溝通藝術		
B.課程綱要	本課程奠基於數位敘事,旨在培養學員溝通表達及媒體應用能力。據此,課程分為二大塊,第一是從聲音出發的溝通表達技巧,第二是個人自媒體表達與製作能力。		
	一八塊,另一定從雪自山發的構通衣建议的,另一定個八百殊題衣建與袋下配力。 第一部份溝通表達中,結合人際溝通與表達演說技巧,因此著重在人際傳播的原則		
	與說話演說技巧的運用,目的在於提供溝通表達的基礎知識架構。主題依序區分為		
	內容企劃、敘事模式、簡報及上台肢體等可操作之單元模組。		
	第二部份著重於媒體應用及表達,使從聲音開始的溝通表達不僅應用於舞台演說,		
	更適合於建立個人自媒體。由於數位媒體的個人特質,加上數位課程偏重自主學習,		
	故本課程設定以培育學員自媒體製作能力為目標,而非團隊式的媒體製作。結合個		
	人溝通表達的內在能力,能讓學員產生有媒體運作專業的個人自媒體製作,將溝通		
	從個人表達轉成媒體製作與表達。課程內容區分為聲音製作、影像與攝影棚製作、		
	自媒體導播製作到建立自	i媒體等模組,以完成個人卻專業的溝通表達能力。	
C.開課數據	(1)曾應用場域	☑MOOCs □遠距教學學分課程 □先修課程	
		□公部門及企業訓練課程 □國際海外課程(可複選)	
	(2)選用機構	靜宜大學玩課雲(WOW Class)	
	(3)選用人數	98	
	(4)開放教育資源(選填)	課程導入TED影片。	
D.適用學科	(1)課程屬性	□專業進階課程 ☑專業基礎課程 □通識課程	
	(2)關聯課名	溝通與□語創意表達、溝通與表達、成人教育溝通與表	
		達研究、服務業專業溝通與表達、商業溝通與表達	
	(3)採認建議	_2_學分數	
E.學習分析	(1)平均通過率	111 學年度第 1 學期,通過率為 51.02%(98 人修課,50 人	
		及格)	
	(2)難點分析	1. 以線上學習各單元,對於教學內涵的傳達很有效率,	
		但缺乏學習者於終端前的即時回饋。	
		2. 口語表達旨在培養良好的表達與溝通,因此最終考核	
		形式若以線上進行,會與真實人際互動的表達存在差	
		異。	
F.教學指引	(1)實際案例作法	課堂同學以舞台展演形式,並透過即時導播整合技術產生	
		數位影片,使溝通與表達有了具體的展演產出。	
	(2)創新延伸 (選填)	無。	
G.授權使用	(1)授權與標示	說明:係指可接受應用端使用課程之教學樣態。	
		□遠距教學課程-無合授-不得改作-無講座-課綱完整標示	
		☑遠距教學課程-有合授-可改作-搭配講座-課綱完整標示	
		□翻轉教學教材-無合授-不得改作-無講座-課綱完整標示	
		☑翻轉教學教材-有合授-可改作-搭配講座-課綱完整標示	
		□其他:	
		*合授-係指使用端機構教務單位課程系統中標示影音教材製作教師姓名,並與使用端機構教師並列。	
		*講座-係指授權端原開課教師是否提供線下或線上講座。	

		由使用端機構編列講座鐘點費用。 *課綱完整標示-係指使用端機構課程系統揭露利用資訊 如授權端開課教師、獲補助計畫、聯盟學校等。
	(2)其他宣告事項	依聯盟共識,可授權各校多元運用。
H.聯繫窗□	(1)聯盟或委託單位	數位培力終身益學聯盟、靜宜大學教學發展中心
	(2)開課教師資料(選)	靜宜大學大眾傳播學系 鄭志文

E:在促進教師掌握開課學科領域的教學知識和教學經驗(pedagogical content knowledge, PCK)移轉。 F:在促進教師如何有效地結合科技工具、教學知識和學科知識進行教學,以提高學生學習成效的經驗移轉(即 Technological Pedagogical and Content Knowledge, TPACK)。

G,H:在促進擴大課程教材利用。如相同授課領域教師有引用或導入需求,能取得授權與標示資訊。