

國際 OER 教學使用案例 - 「元宇宙虛擬角色製作」

開課大學	淡江大學	
A.課程名稱	元宇宙虛擬角色製作	
B.課程綱要	(1) https://moocs.moe.edu.tw/moocs/#/course/detail/10002840 摘要：本課程帶領學員探索元宇宙的基礎概念，並掌握從角色設計到模型實作的完整流程。課程首先介紹元宇宙與虛擬角色的發展趨勢與應用場景，接著深入學習虛擬角色設計原則，讓學員能將創意轉化為具體的數位化身。課程安排包括基礎建模與進階建模實作，逐步培養學員對 3D 建模工具的熟悉度與操作能力，並進一步延伸至 AI 輔助 3D 建模與模型管理技術，提升作品的效率與品質。最後，課程將引導學員把虛擬角色導入實際的元宇宙平台，學習跨平台整合與應用的關鍵技巧。透過理論與實作兼具的學習歷程，學員不僅能建立完整的專業知識，更能創造專屬於自己的數位化身，開啟進入元宇宙的專業大門。 第 1 單元:認識元宇宙與虛擬角色 第 2 單元:虛擬角色設計原則 第 3 單元:虛擬角色基礎建模實作 第 4 單元:虛擬角色進階建模實作 第 5 單元:AI 3D 建模與虛擬角色模型管理 第 6 單元:導入與應用於元宇宙平台	
C.開課數據	(1)曾應用場域	☒ MOOCs ☐ 遠距教學學分課程 ☐ 先修課程 ☐ 公部門及企業訓練課程 ☐ 國際海外課程（可複選）
	(2)選用機構	教育部磨課師 Edu+
	(3)選用人數	2025 年 9 月 16 日開課結算至 2025 年 10 月 14 日: 報名人數 93 人，通過人數 34 人，瀏覽人次 3,102 次。
	(4)開放教育資源(選填)	Meshmixer 虛擬 3D 模組建模 https://www.thingiverse.com

國際 OER 教學使用案例 - 「元宇宙虛擬角色製作」

◀Thingiverse challenges



ENTER CHALLENGE

Deadline: Oct 21, 2025 10:30 AM EDT

Total Entries: 45

be quiet! Pure Loop 3 LX Custom Cover Challenge

We're bringing together the creativity of the PC hardware and 3D printing communities with the brand-new be quiet! Pure Loop 3 LX.

This ARGB AIO features a removable cover on the CPU block, giving you the unique opportunity to design and 3D print your own custom cover. The Pure Loop 3 LX already comes with a variety of stylish foil designs in the box, allowing you to personalize the look of your cooler. But with your own custom cover, you can take individuality even further and make the design truly yours.

Combining supreme cooling power, whisper-quiet operation, and striking ARGB lighting, this is your chance to let your imagination shine right at the heart of your system!

Thingiverse

Explore Blog

Search

Popular Newest Most Makes 30 Days

evie7el Customizable



FuExRaPiLiRa Drawer 855

Groundwalker



Ghost Sheet 813

Reavenk



Japanese oni (demon) half-mask 705

StarLabs3D Work in Progress



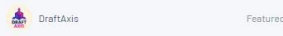
Cute Halloween Ghost - No AMS 681

StarLabs3D



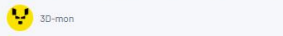
Hollow Knight Silksong Hornet's Needle 641

Kireksar



Featured

3D-mon



Featured

D.適用學科

(1)課程屬性
(2)關聯課名
(3)採認建議

☒專業進階課程

☐專業基礎課程

☐通識課程

資訊工程、 虛擬實境、元宇宙

0.5 學分數
線上非同步影片 6 週(6 小時)
線上測驗 6 次(2 小時)

國際 OER 教學使用案例 - 「元宇宙虛擬角色製作」

E. OER 使用	(1)平均通過率	總成績分佈 本課程 2025 年 9 月 16 日開課結算至 2025 年 10 月 14 日： 報名人數 93 人，通過人數 34 人，瀏覽人次 3,102 次，平均通過率為 36.55%。（本課程通過標準：觀看線上 300 分鐘課程，以及做完六大單元測驗題並達 60 分，即通過本門課程。）
	(2)難點分析	由於本課程為本校在教育部磨課師平台開設<元宇宙系列>當中的系列三為最後進階課程，課程難度安排上為具有元宇宙相關基礎知識的學員所設計。若將在課程有進行測驗的學員進一步分析，綜觀發現，有做完六大課後單元測驗共 46 人，平均 60.87 分、中位數 68 分，單元 1 為 61.20、單元 3 為 76.15，最高 96.6 分、最低 5.1 分，標準差 26.14 顯示表現分散度高。以 60 分為及格門檻，及格率 76.1%；以 70 分為進階達標，比例 47.8%。中位數高於平均數，推測少數低分（含極低分）拉低整體平均。 日後課程精進將針對未達 60 分學員強化 3D 基礎操作與流程拆解，提供短影音示範與分段回饋；對 60–70 分學員增加實作檢核清單與同儕互評；對 70 分以上學員加入進階更細緻的模組設計，以拉近低分及高分學員的兩端差距。
F.教學指引	(1)實際案例作法	在「元宇宙虛擬角色製作」課程中，學員除了能夠掌握基礎理論外，更能透過實際案例深理解。本課程特別引入 Meshmixer 虛擬 3D 模組建模 ，讓學員在課堂中以真實操作方式練習角色設計與模型優化。此案例導向的教學不僅提供了具體的建模流程示範，還搭配延伸資源，讓學員課後能自主探索更多應用技巧。
	(2)創新延伸(選填)	無
G.授權使用	(1)授權與標示	☒ 遠距教學課程-無合授-不得改作-無講座-課綱完整標示 ☐ 遠距教學課程-有合授-可改作-搭配講座-課綱完整標示 ☒ 翻轉教學教材-無合授-不得改作-無講座-課綱完整標示 ☐ 翻轉教學教材-有合授-可改作-搭配講座-課綱完整標示 ☐ 其他：_____
	(2)其他宣告事項	預設授權期間：單次授權學年度：1 學年 授權範圍：使用影片及測驗
H.聯	(1)聯	業務承辦人：淡江大學 徐毓旋

國際 OER 教學使用案例 – 「元宇宙虛擬角色製作」

繫窗 口	盟或委 託單位	e-mail： yuhsuan@learning.tku.edu.tw 電話：02-2621-5656#2158
	(2)開 課教師 資料 (選)	淡江大學教育科技系助理教授 林逸農教師

E:在促進教師掌握開課學科領域的教學知識和教學經驗(pedagogical content knowledge, PCK)移轉。

F:在促進教師如何有效地結合科技工具、教學知識和學科知識進行教學，以提高學生學習成效的經驗移轉(即 Technological Pedagogical and Content Knowledge, TPACK)。

G,H:在促進擴大課程教材利用。如相同授課領域教師有引用或導入需求，能取得授權與標示資訊。