

全國中小學資訊應用競賽 115 年度貓咪盃競賽-國小遊戲組【題目 2-3】

題目：夜市美食獵人

情境說明：

臺灣夜市美食聞名國際，但隨之而來的一次性餐具與環境汙染也是一大挑戰。你將扮演一位「美食達人」，在熱鬧的夜市中穿梭，嘗試探索美味的在地小吃（如珍奶、雞排），同時又要避開過度包裝的塑膠袋與無法回收再利用的餐具。請設計一個動態又有創意的遊戲，引導大家在享受美食的同時，也能建立健康且環保的消費意識。

任務說明：

請發揮創意設計一個有兩個關卡的互動遊戲，第一關讓玩家體驗有趣的夜市美食，遊戲設計著重於「反應與體驗」；第二關則是讓玩家學習選擇能兼顧健康與對環境友善的美食，遊戲設計著重於「選擇與策略」。

- 子任務一：遊戲設計需能隨機出現代表「健康」或「環境負擔」正、反兩面意義的物件（如：花椰菜：健康+5，塑膠袋：環境負擔+5），物件出現的類別必須用亂數隨機出現，以增加遊戲的難度。
- 子任務二：遊戲中角色的動作變化須具備簡單的物理模擬視覺效果及音效（如：物件掉落的加速度變化、碰撞之後的震動或反彈效果等），並確保動作偵測的事件判斷正確，使遊戲的操作順暢且富有趣味性。
- 程式說明文件內容：遊戲過關的成功與否必須設計成依玩家吃到的美食之健康值愈高愈好、環境負擔值愈低愈好，玩家的總得分為綜合這兩個數值的運算結果，遊戲內容與計分規則、過關條件需在程式說明文件中說明清楚。遊戲畫面需隨時呈現玩家目前得分，遊戲結束時需顯示玩家總得分的排行榜。