



擴增溫度：浪浪的AR新世界

萬個銅鑼燒

萬芳高中普通科/陳蒞渝 張之榮

大同大學工業設計學系/劉堉鋌 大同大學電機工程學系/王奕超 毛浚希

議題描述

飼主
缺準備

棄養
成問題

流浪犬
激增

零撲殺
政策

認養
意願低

近年來，台灣養「毛小孩」成為潮流，但流浪與被棄養動物的數量卻不斷攀升。棄養的主要原因來自飼主在飼養前缺乏了解，低估了所需的時間、金錢與耐心，當面臨寵物的健康、行為問題或經濟壓力時，往往無力應對而選擇棄養。

台灣自2017年實施零撲殺政策後，雖提升動物保護，但流浪動物持續增加，收容所面臨空間不足、人力短缺、資源分配不均等困境，影響動物與人員福祉。而認養率偏低、飼主準備不足進一步加重收容壓力。考量並非人人能認養，本平台也讓民眾透過捐款與互動參與，共同為改善流浪動物處境盡一份心力。

提案動機

從一句口號
開始的關懷

看見真相
喚起行動

科技結合愛心的
行動平台

教育與
觀念改變

為流浪動物
創造希望未來

「以領養代替購買」讓我們開始關注流浪狗問題，並希望透過實際行動改變牠們的命運。

一次動保宣導活動讓我們深受震撼，真實看見流浪狗的痛苦，成為我們提案的起點。

我們運用擴增實境（AR）技術，讓狗狗的故事被看見，透過與牠們的互動，喚起共鳴，鼓勵人們捐款幫助或認養，讓牠們找到新家。

透過遊戲與影片傳遞正確飼養觀念，減少因無知或衝動造成的棄養行為。

我們希望打造一個充滿同理與行動的平台，讓每隻流浪狗都能被理解、被珍惜、被接納。

預期效益

12 責任消費
及生產



SDG 12.8

促進對永續生活
方式的普遍理解

故事鋪陳

體會領養的重要
建立責任觀念

流浪故事

用影片喚起對動物
福祉與共處的關注

教育闖關

趣味互動傳遞
飼養觀與永續理念

13 氣候行動



SDG 13.3

強化應對氣候
變遷的知識與能力

教育闖關

闖關遊戲
結合永續教育

融入動物與
環境保護概念

17 多元夥伴關係



SDG 17.17

強化多元
夥伴合作

與收容所合作

整合收容資源
提升效率與照護品質

公民參與

讓使用者參與推廣認
養、教育責任觀念

攜手校園與團體

開辦線上講座、體驗
課程，擴大公益影響
與教育普及

實際解決方案(概念原型)



選電子寵物：連結真實故事

- ◎ 增加對浪浪的認識
- ◎ 激發同理心與關注
- ◎ 提高領養與捐款意願
- ◎ 縮短虛擬與現實距離



主頁互動：遊戲傳遞飼養觀念

- ◎ 傳遞領養與飼養知識
- ◎ 增強教育趣味性
- ◎ 激勵持續關注浪浪
- ◎ 改善乏味的宣導方式



短影片+即時捐款：
感動化為行動

- ◎ 增加收容所曝光
- ◎ 提升捐款趣味與互動
- ◎ 吸引更多年輕族群參與



捐款回饋：強化使命感與信任

- ◎ 提升捐款者成就感
- ◎ 增強捐款持續性
- ◎ 強化對平台的信任感
- ◎ 增加對流浪狗後續關注

結論

凝聚愛心力量，攜手守護浪浪

推廣正確飼養觀，減少棄養的發生

本平台透過AR互動展現收容所狗狗的故事，讓感動轉化為行動，不僅提升認養意願，也協助飼主了解狗狗。不收養的人也能透過有趣的互動參與捐款，共同減輕收容所壓力，並長期改善社會對流浪動物的重視與棄養問題。



圖片來源：ChatGPT